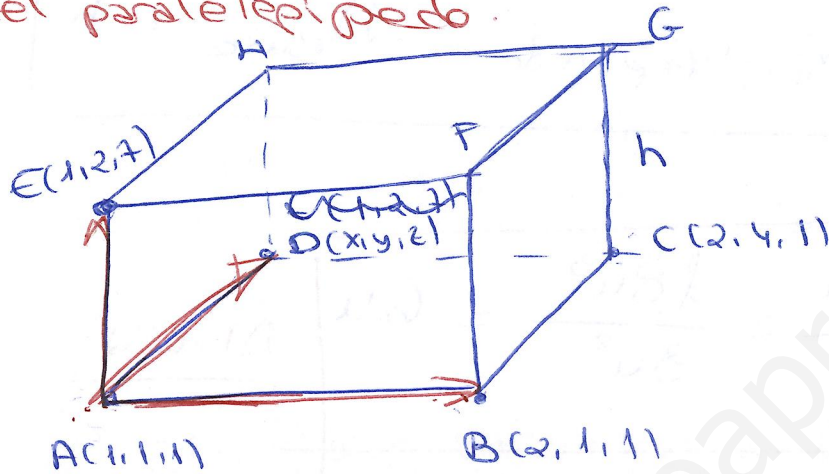


Nombre: \_\_\_\_\_

ACLARACIONES PREVIAS

- No se permite el uso de calculadoras que representen gráficas.
  - NOTA: Es importante hacer un pequeño dibujo que represente la situación de cada ejercicio y explicar claramente los pasos que se desarrollarán.
1. Consideramos el paralelepípedo cuyas bases son ABCD y EFGH, siendo los vértices A(1,1,1), B(2,1,1), C(2,4,1) y E(1,2,7). Halla el área de una de las bases, el volumen del paralelepípedo y la altura del paralelepípedo.  
(3 puntos)
  2. Sean la recta  $r \equiv \frac{x-1}{m} = \frac{y}{4} = \frac{z-1}{2}$  y el plano  $\pi \equiv 2x - y + kz = 0$ .
    - a) Calcular el valor de m y k para que la recta sea perpendicular al plano. (1 punto)
    - b) Calcular m y k para que la recta esté contenida en el plano. (1 punto)
  3. Dadas las rectas  $r_1 \equiv \begin{cases} x + 2y = 2 \\ x = -2z \end{cases}$  y  $r_2 \equiv \begin{cases} x = -y \\ y = z + 1 \end{cases}$ .
    - a) Determina las coordenadas del punto P en que se cortan  $r_1$  y  $r_2$  y la ecuación del plano que las contiene. (1,75 puntos)
    - b) Escribe la ecuación de la recta s que pasa por el punto Q(2,0,1) y corta perpendicularmente a  $r_1$ . (1,5 puntos)
    - c) Obtén las coordenadas del punto R, intersección de  $r_1$  y s, y el área del triángulo de vértices P, Q, R. (1 punto) (1,75 puntos)

Consideramos un paralelepípedo cuyas bases son  $ABCD$  y  $EFGH$ , siendo los vértices  $A(1,1,1)$ ,  $B(2,1,1)$ ,  $C(2,4,1)$  y  $E(1,2,7)$ . Halla el área de una de las bases, el volumen del paralelepípedo y la altura del paralelepípedo.



$$\vec{AB} = \vec{DC}$$

$$(1, 0, 0) = (2-x, 4-y, 1-z)$$

$$2-x=1; \quad \boxed{x=1}$$

$$4-y=0; \quad \boxed{y=4}$$

$$1-z=0; \quad \boxed{z=1}$$

$$D(1, 4, 1)$$

$$\vec{AB} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{AD} = (0, 3, 0)$$

$$\text{Área Base} = |\vec{AB} \times \vec{AD}| =$$

$$\vec{AB} \times \vec{AD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 3\vec{k} = (0, 0, 3)$$

$$|\vec{AB} \times \vec{AD}| = \sqrt{0^2 + 0^2 + 3^2} = 3 \text{ u}^2 \quad \text{Área de la base}$$

$$|[\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE}]| = \text{Volumen paralelepípedo.}$$

$$\vec{AB} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{AD} = (0, 3, 0)$$

$$\vec{AE} = (0, 1, 6)$$

$$V_{\text{paralelepipedo}} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 6 \end{vmatrix} = \boxed{18u^3 = V} \quad \text{Volumen}$$

$$\text{Por otro lado: } \boxed{V_{\text{paralelepipedo}} = A_{\text{Base}} \cdot h}$$

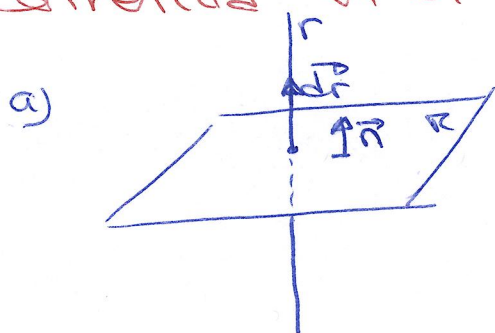
$$h = \frac{V_{\text{paralelepipedo}}}{A_{\text{Base}}} = \frac{18u^3}{3u^2} = 6u \quad \text{Altura}$$

\* Sean la recta  $r \equiv \frac{x-1}{m} = \frac{y}{4} = \frac{z-1}{2}$  y el plano

$$\pi \equiv 2x - y + kz = 0.$$

a) calcular el valor de  $m$  y  $k$  para que la recta sea perpendicular al plano.

b) calcular  $m$  y  $k$  para que la recta esté contenida en el plano.



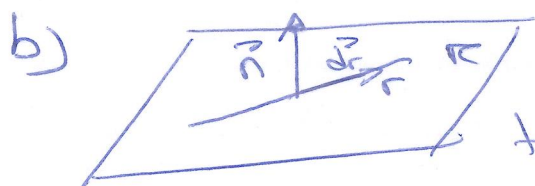
Para que  $r$  sea  $\perp$  a  $\pi \Rightarrow \vec{d}_r$  y  $\vec{n}$  deben ser dos vectores proporcionales.

Sean  $\vec{d}_r = (m, 4, 2)$  y  $\vec{n} = (2, -1, k)$ , como tienen que ser proporcionales, se tiene que verificar que

$$\frac{m}{2} = \frac{4}{-1} = \frac{2}{k} \Rightarrow \frac{m}{2} = -4; \quad \boxed{m = -8}$$

$$\frac{2}{k} = -4; \quad \boxed{k = -\frac{2}{4} = -\frac{1}{2}}$$

$$\text{Así si } \boxed{m = -8 \text{ y } k = -\frac{1}{2}} \Rightarrow \boxed{r \perp \pi}$$



Para que  $r \subset \pi$  se tiene que verificar que  $\vec{n} \perp \vec{d}_r$ . Luego su producto escalar debe ser 0.

Sean  $\vec{d}_r = (m, 4, 2)$  y  $\vec{n} = (2, -1, k)$

$$\vec{d}_r \cdot \vec{n} = 2m - 4 + 2k = 2m + 2k - 4 = 0 \Rightarrow \boxed{m + k = 2}$$

Todos aquellos valores que verifiquen que  $\boxed{m + k = 2}$  hacen que la recta esté contenida en el plano (2)

\* Dadas las rectas  $r_1 \equiv \begin{cases} x+2y = 2 \\ x = -2z \end{cases}$  y  $r_2 \equiv \begin{cases} x = -y \\ y = z+1 \end{cases}$

a) Determina las coordenadas del punto  $P$  en que se cortan  $r_1$  y  $r_2$  y la ecuación del plano que las contiene.

b) Escribe la ecuación de la recta  $s$  que pasa por el punto  $Q(2, 0, 1)$  y corta perpendicularmente a  $r_1$ .

c) Obtén las coordenadas del punto  $R$ , intersección de  $r_1$  y  $s$ , y el área del triángulo de vértices  $P, Q, R$ .

a) Escribe las  $r_1$  y  $r_2$  en paramétricas.

$$r_1 \equiv \begin{cases} y = \frac{2-x}{2} \\ x = -2z \\ z = z \end{cases} \rightarrow r_1 \equiv \begin{cases} x = -2\lambda \\ y = \frac{2+2\lambda}{2} = 1+\lambda \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$r_2 \equiv \begin{cases} x = -y \\ y = y \\ z = y-1 \end{cases} \rightarrow r_2 \equiv \begin{cases} x = -\mu \\ y = \mu \\ z = \mu-1 \end{cases}, \mu \in \mathbb{R}$$

Como  $P \in r_1 \cap r_2 \Rightarrow$  Resolvemos el sistema  $\begin{cases} x=x \Rightarrow -2\lambda = -\mu \\ y=y \Rightarrow 1+\lambda = \mu \\ z=z \Rightarrow \lambda = \mu-1 \end{cases}$

$$\begin{cases} M = 2\lambda \\ M = \lambda + 1 \end{cases} \rightarrow \ominus \begin{cases} M - 2\lambda = 0 \\ M - \lambda = 1 \end{cases}$$

$$-\lambda = -1 \Rightarrow$$

$$\lambda = 1$$

$$M = 2 \cdot 1 = 2$$

Substituyendo  $\lambda$  o  $M$ , obtenemos  $P$

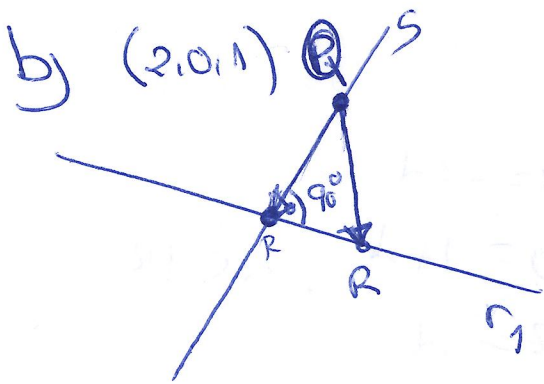
$$P(-2, 2, 1) \quad \underline{\text{Punto de corte}}$$

Si se cortan a  $r_1$  y  $r_2$ , como se cortan en un punto tienen dos direcciones que son vectores linealmente independientes. Así, calculamos el plano que tiene  $\vec{dr}_1$  y  $\vec{dr}_2$  y pasa por  $P(-2, 2, 1)$ .

$$\vec{dr}_1 = (-2, 1, 1) \quad \vec{dr}_2 = (-1, 1, 1)$$

$$\pi \equiv \begin{vmatrix} x+2 & y-2 & z-1 \\ -2 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad x+2 - y+2 - 2z+2 + z-1 - x-2+2y-4=0$$

$$\pi \equiv y - z + 1 = 0 \quad \underline{\underline{\text{Plano}}}$$



Sea  $s$  la recta que  
pasa por  $Q$  y es perpendicular  
a  $\pi_1$ .

Como es  $\perp$  a  $\pi_1$ , si  $R$  es

un punto genérico de  $\pi_1 \Rightarrow \overrightarrow{QR}$

tiene que ser perpendicular a  $\vec{d}_{\pi_1}$ , luego

$$\overrightarrow{QR} \cdot \vec{d}_{\pi_1} = 0 \quad \text{Como } \pi_1 \equiv \begin{cases} x = -2\lambda \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\vec{d}_{\pi_1} = (-2, 1, 1)$$

$$R(-2\lambda, 1 + \lambda, \lambda)$$

$$\overrightarrow{QR} = (-2\lambda - 2, 1 + \lambda, \lambda - 1)$$

$$\overrightarrow{QR} \cdot \vec{d}_{\pi_1} = 0 \Rightarrow (-2\lambda - 2) \cdot (-2) + (1 + \lambda) \cdot 1 + (\lambda - 1) = 0$$

$$4\lambda + 4 + 1 + \lambda + \lambda - 1 = 0; \quad 6\lambda + 4 = 0; \quad \lambda = -\frac{2}{3}$$

$$R\left(\frac{4}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}\right)$$

$$\overrightarrow{QR} = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{5}{3}\right)$$

Calcula  $s$  que pasa por  $Q(2, 0, 1)$  y tiene

dirección  $\overrightarrow{QR} = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{5}{3}\right)$

**PARÁMETRICAS**

$$s \equiv \begin{cases} x = 2 - \frac{2}{3}t \\ y = \frac{1}{3}t \\ z = 1 - \frac{5}{3}t \end{cases}$$

SE CONTINUA

$$s: \begin{cases} x - 2 = -\frac{2}{3}t \\ y = \frac{1}{3}t \\ z - 1 = -\frac{5}{3}t \end{cases}$$

c) RE r, NS.

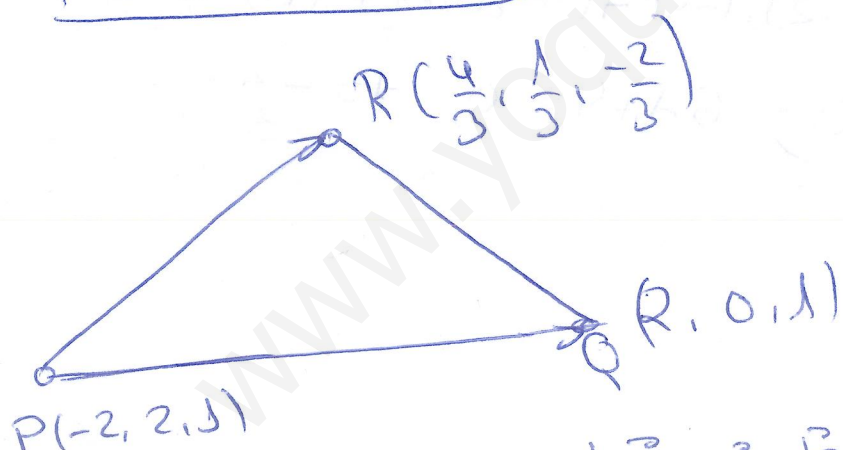
$$s = \begin{cases} x = 2 - \frac{2}{3}t \\ y = 1 + \frac{1}{3}t \\ z = 1 - \frac{5}{3}t \end{cases} t \in \mathbb{R}, \quad r_1 = \begin{cases} x = -2 + \lambda \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \end{cases} \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\begin{aligned} 2 - \frac{2}{3}t &= -2 + \lambda; & 6 - 2t &= -6 + \lambda; & 6\lambda - 2t &= -6 \rightarrow -3\lambda + t = 3 \\ \frac{1}{3}t &= 1 + \lambda; & t &= 3 + 3\lambda; & -3\lambda + t &= 3 \rightarrow \lambda = \frac{t-3}{3} = -\frac{2}{3} \\ 1 - \frac{5}{3}t &= \lambda; & 3 - 5t &= 3 + \lambda \rightarrow & +3\lambda + 5t &= 3 \end{aligned}$$

$$6t = 6 \quad \boxed{t = 1}$$

$$\begin{aligned} x &= \frac{4}{3} \\ y &= 1 - \frac{2}{3} = \frac{1}{3} \\ z &= -\frac{2}{3} \end{aligned}$$

$$R \left( \frac{4}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3} \right)$$



Per definição:

$$A_{PQR} = \frac{|\vec{PQ} \times \vec{PR}|}{2}$$

$$\begin{aligned} \vec{PQ} &= (4, -2, 0) \\ \vec{PR} &= \left( \frac{10}{3}, -\frac{5}{3}, -\frac{5}{3} \right) \end{aligned}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & -2 & 0 \\ \frac{10}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{5}{3} \end{vmatrix} = \frac{5}{3} \cdot 2 \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= \frac{10}{3} \cdot (\vec{i} + 2\vec{j}) = \frac{10}{3}\vec{i} + \frac{20}{3}\vec{j}$$

$$= \left( \frac{10}{3}, \frac{20}{3}, 0 \right)$$

$$Area = \frac{\sqrt{\left(\frac{10}{3}\right)^2 + \left(\frac{20}{3}\right)^2 + 0^2}}{2} = \frac{\sqrt{500}}{2} = \frac{\sqrt{500}}{18} = \frac{\sqrt{2^2 \cdot 5^3}}{18} = \frac{10\sqrt{5}}{18} = \frac{5\sqrt{5}}{9}$$