

1.- LA SIMETRÍA

El principal elemento de la simetría es **el eje de simetría**.

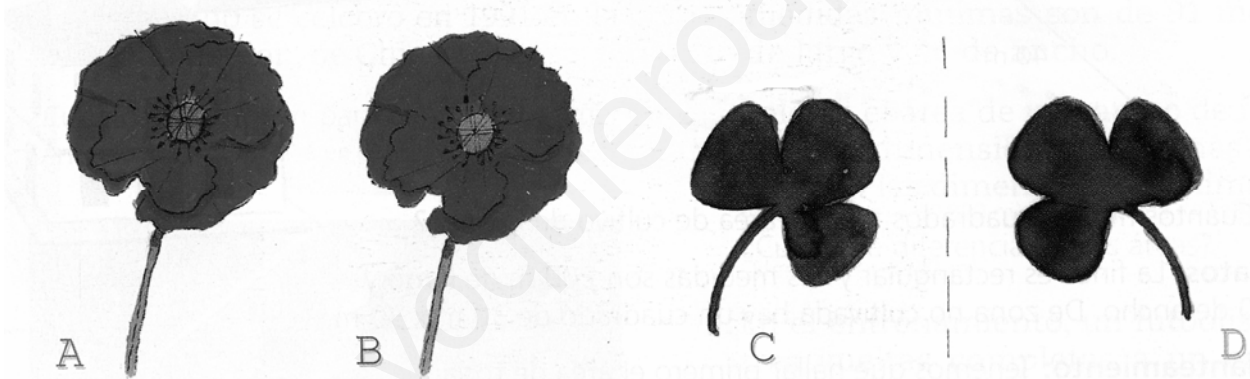
Eje de simetría de una figura es una línea que la divide en dos partes que al superponerse coinciden. Es decir que si doblamos por el eje de simetría las dos partes coinciden. Hay figuras que tienen uno o más ejes de simetría y otras que no tienen ningún eje de simetría.



2.- FIGURAS IGUALES Y FIGURAS SIMÉTRICAS

Dos figuras son iguales si al trasladar una sobre la otra coinciden.

Dos figuras son simétricas respecto de un eje si al doblar la ilustración por el eje, coinciden.

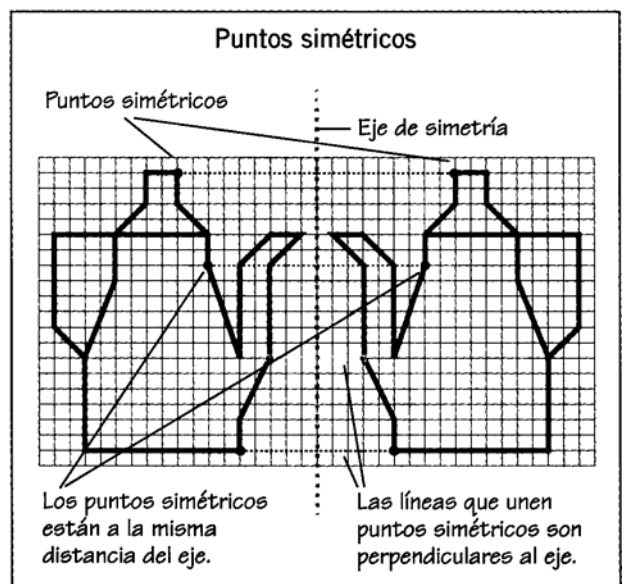


Las figuras A y B son iguales.

Las figuras C y D son simétricas respecto al eje trazado entre ellas.

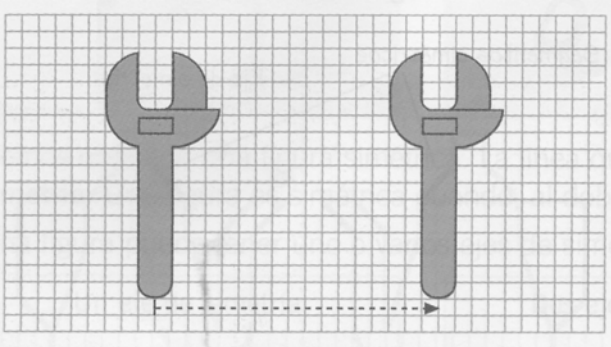
En el caso de las figuras simétricas debemos tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Los puntos simétricos están a la misma distancia del eje.
- Las líneas que unen puntos simétricos son perpendiculares al eje.
- Las figuras simétricas son iguales pero tienen distinta orientación

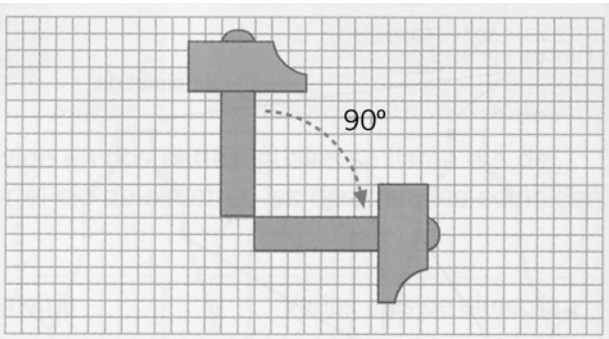


3.- TRASLACIÓN Y GIRO

Trasladarse significa moverse una cierta longitud en una dirección indicada (derecha, izquierda, arriba, abajo...)

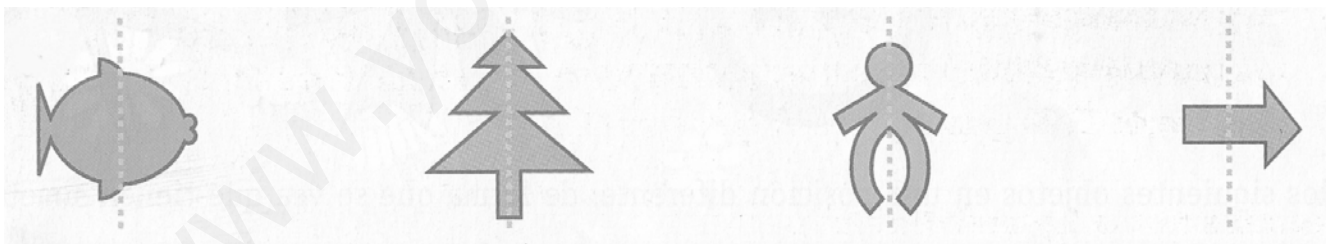


Girar es tomando como centro un punto, moverse con un número de grados determinado en una dirección determinada.

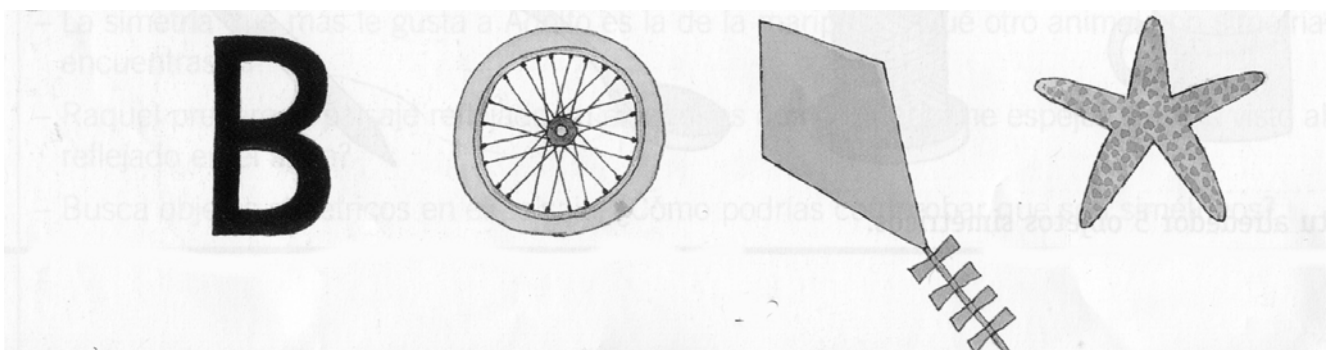


ACTIVIDADES

1.- Señala en cual de estos casos la línea de puntos representa un eje de simetría:



2.- Indica cuantos ejes de simetría tienen estas figuras.



3.- Dibuja en tu cuaderno un rectángulo, un triángulo equilátero, un triángulo isósceles y un hexágono. Después traza sus ejes de simetría.

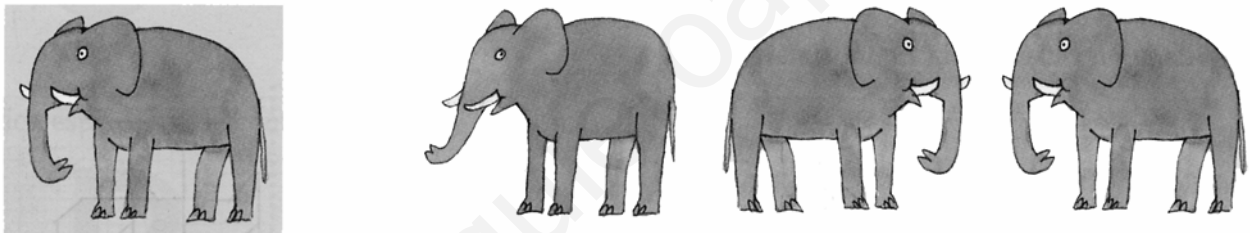
4.- Escribe (I) si el par de figuras son iguales y (S) si son simétricas.



5.- Asocia las figuras iguales y las simétricas.



6.- Señala que figura ha resultado al trasladar la primera.



7.- Un reloj marca las seis en punto. ¿Qué hora será cuando la aguja del minuterero gire 90° ? ¿Y si gira 180° ? ¿Y si gira tres ángulos rectos?