

Comprensión lectora: el cómic

Lee y observa atentamente el siguiente cómic.

La isla del tesoro

Caleta de la Colina

Existía un extraño huésped que se hacía llamar Capitán y que se pasaba los días observando el mar.



Así pasaron muchos meses, hasta que una fría tarde de invierno...

Esa mesa..., ¿es para mi compañero Jill?

No, señor, ahí se sentará el Capitán.



Tu capitán, ¿tiene un tajo en la mejilla derecha?

Sí... sí, señor.



Se sentó, desafiante, en la silla del Capitán.

Vamos a darle una sorpresa al buen Bill.



Quando el Capitán volvió del acantilado...

¡Black Dog!



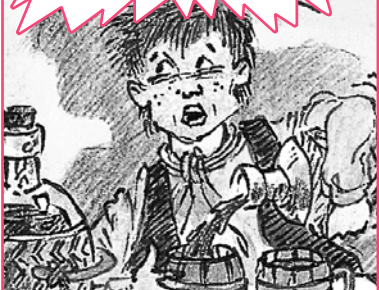
¿Te sorprende verme? Siéntate, Bill. Hablemos como los viejos compañeros que somos.

Y tú, Jim, tráenos algo de beber.



Flint está muerto y yo quiero el mapa ... ¡¡Quiero el mapa!!

¡No! Y si atrapan a uno, ¡entonces que atrapen a todos!





Llévale esa respuesta a los tuyos..., ¡¡canalla!!

Ahora estás perdido, Bill..., ¡perdido!



El Capitán volvió muy agitado...

Esos rufianes..., los marineros de Flint...



Quieren el mapa, pero Flint me lo dio a mí.
¡Debo irme antes de que me pasen la mancha negra!



¡Pronto, Jim!, dame algo de beber.



¿Quién es?, ¿quién anda ahí?



Yo, un pobre ciego que perdió la vista defendiendo a Inglaterra...

¡Viva el rey Jorge!

¡Dame la mano!



Ahora, chico..., llévame con Bill.
¡O si no, te romperé el brazo!



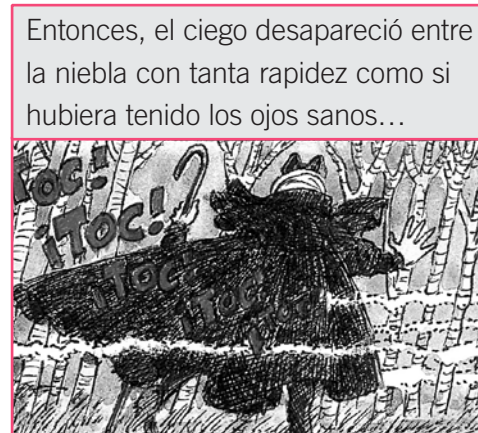
¡Blind Pew!



Traigo algo para ti... ¡Alarga la mano!



¡Oh, no! ¡La mancha negra! Volverán a las diez... ¡Estoy acabado!



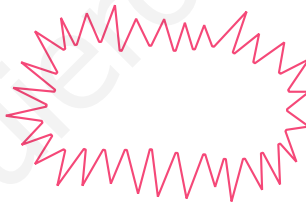
Entonces, el ciego desapareció entre la niebla con tanta rapidez como si hubiera tenido los ojos sanos...

1. Describe a dos de los personajes del cómic.

2. Escribe V (verdadero) o F (falso), según corresponda.

El capitán Bill se escondía de los marineros de Flint en la caleta de la Colina Negra.	
El capitán Flint había muerto y había dejado el mapa del tesoro a Bill.	
Bill quería compartir el tesoro con todos los marineros de Flint.	
Jim Hawkins entregó el mensaje de la mancha al capitán Bill.	
Blind Pew fue a visitar amistosamente al capitán Bill.	

3. Une la forma del globo con la acción que representa y entrega un ejemplo del cómic para cada tipo.



Pensamiento

Grito

Diálogo

Ejemplo:

Ejemplo:

Ejemplo:

4. Contesta en tu cuaderno.

- ¿Cómo influye el mensaje que trae el ciego en el desarrollo de la historia?
- ¿Cómo es el ambiente de *La isla del tesoro*? Señala tres características.
- ¿Qué costumbres de la época se reflejan en el cómic leído? Nombra y explica dos.
- En un cómic, ¿cuál es la relación entre la imagen y el texto?
- Crea dos nuevas viñetas donde inventes el final de la historieta.