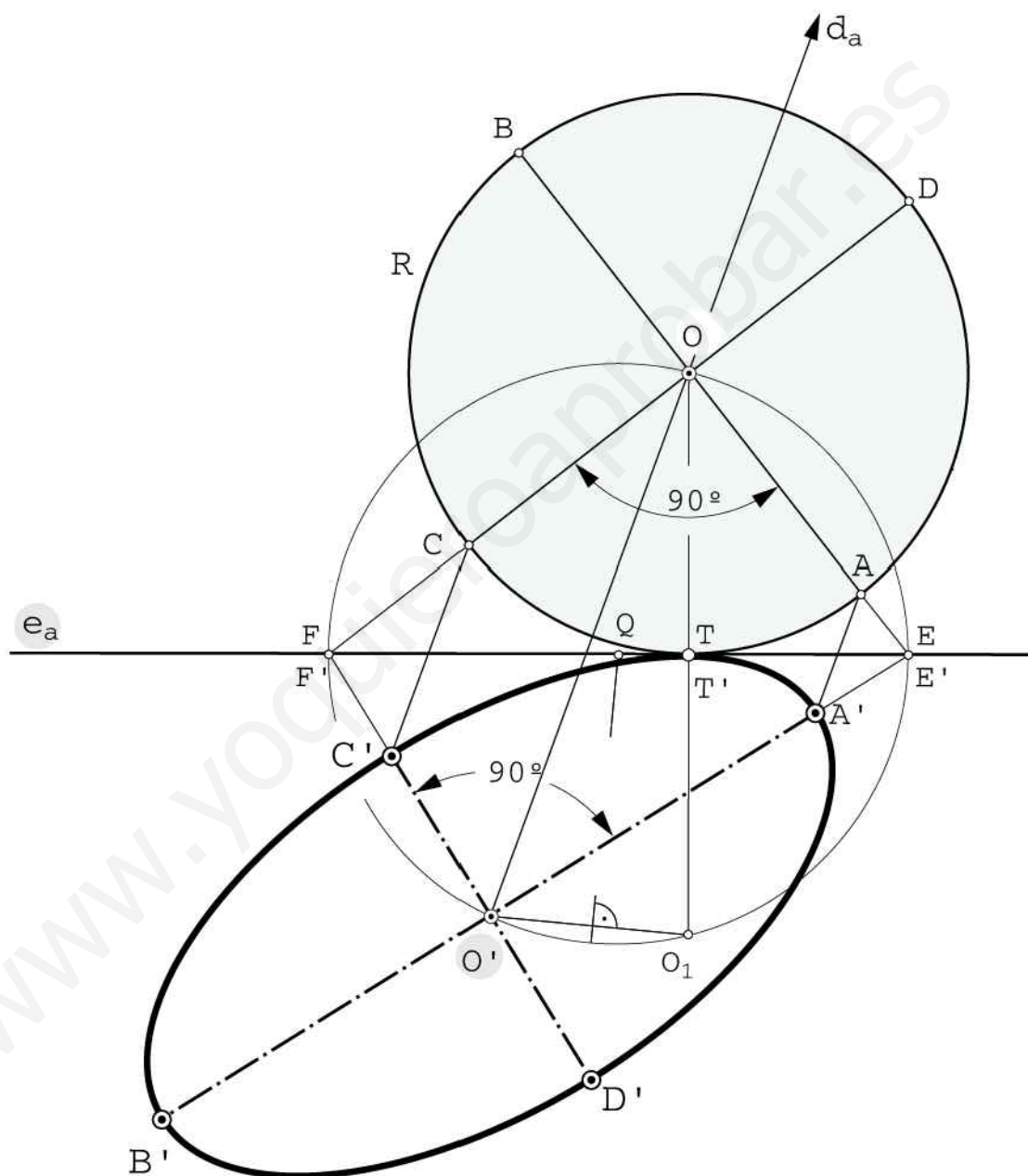


OPCIÓN A (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

En la afinidad determinada por el eje, e_a , y un par de puntos afines O y O' , hállese los ejes y trácese la elipse de centro O' , afín de la circunferencia de centro O , tangente al eje.

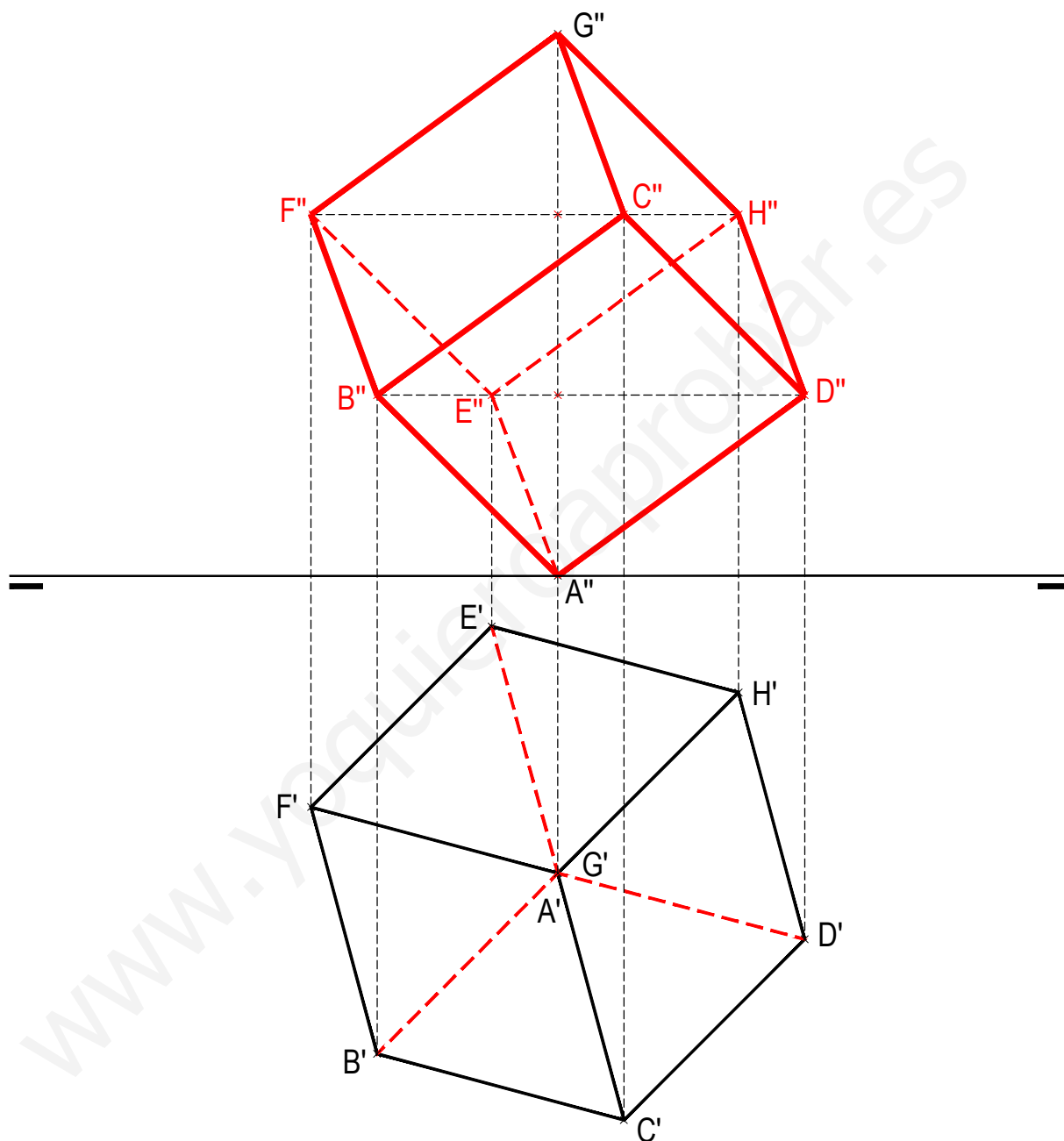


OPCIÓN A (Solución)

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Representar, con la visibilidad adecuada, la proyección vertical o alzado del hexaedro de vértices A, B, C, D, E, F, G y H, del que conocemos su proyección horizontal o planta y sabemos que su diagonal AG es vertical.



OPCIÓN A (Solución)

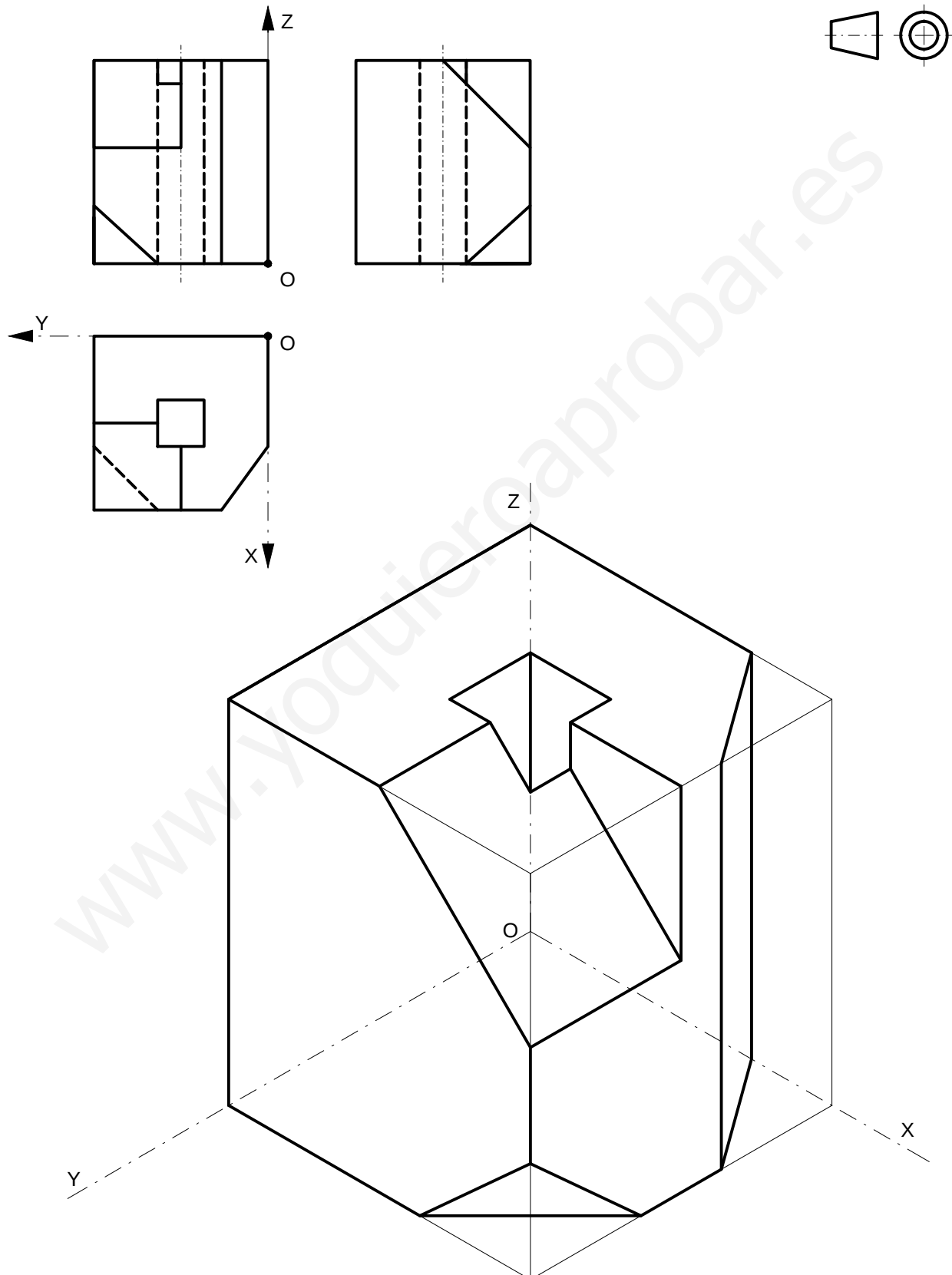
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

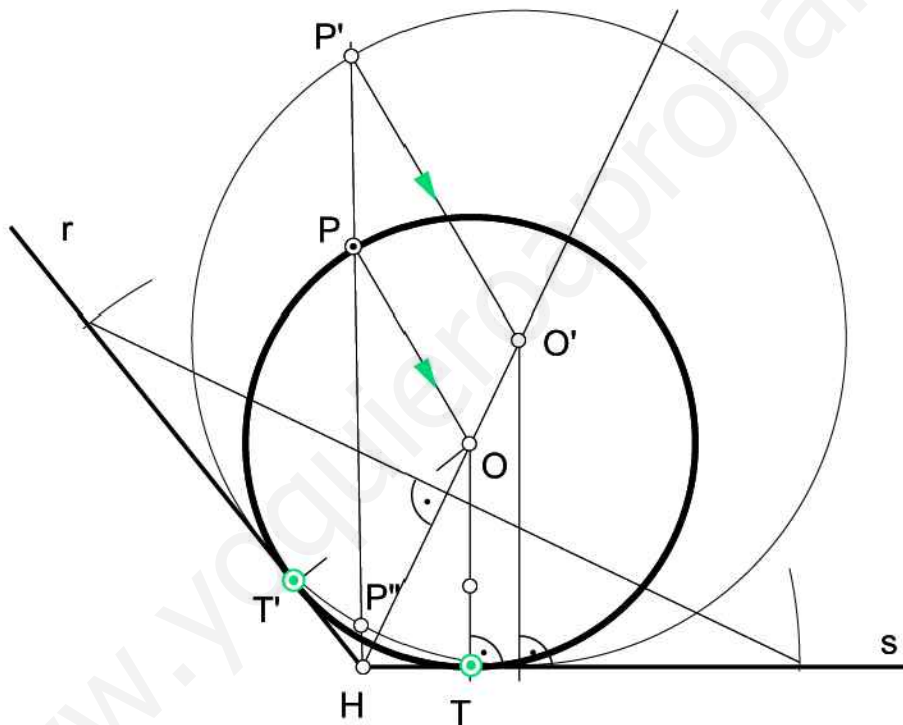


OPCIÓN B (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

Trazar una circunferencia tangente a las dos rectas r y s y que pase por el punto P .

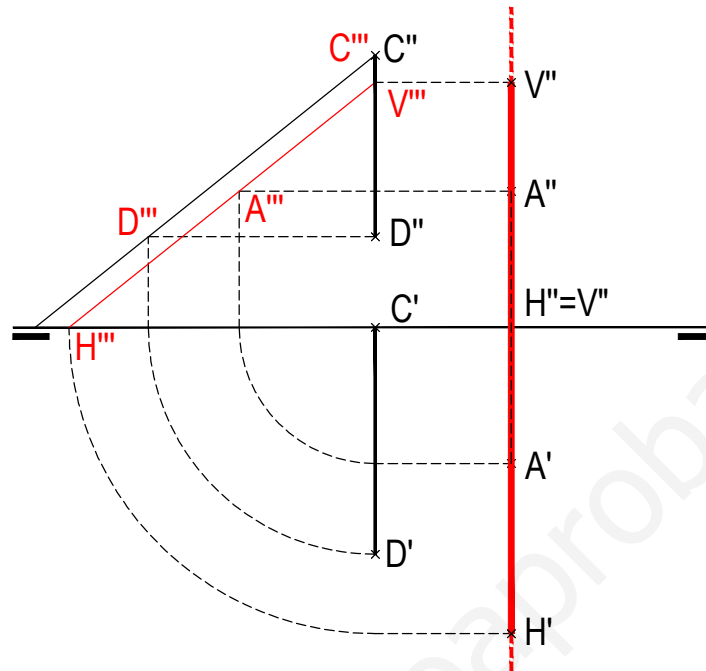


OPCIÓN B (Solución)

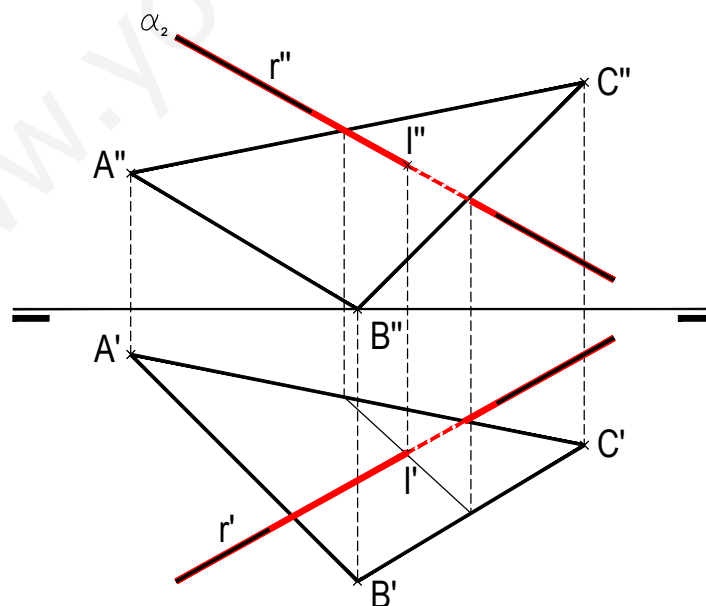
PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Trazar una recta paralela al segmento **CD** que contenga al punto **A**. Indicar las trazas y resaltar gráficamente su visibilidad. (1,50 puntos)



Determinar la intersección de la recta **r** y el triángulo que determinan los puntos **A**, **B** y **C**. Resaltar la visibilidad de la recta suponiendo el triángulo opaco. (1,50 puntos)



OPCIÓN B (Solución)

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Dadas las vistas de alzado, planta y lateral izquierda de una pieza según el método de proyección del primer diedro a escala 1:2, acotar según norma ISO las medidas necesarias para definir completamente la pieza.

