

**PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)****UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA****JUNIO – 2005**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

**MATEMÁTICAS II****Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

El alumno elegirá uno de los dos repertorios que a continuación se proponen. Cada una de las cuatro cuestiones del repertorio elegido puntuará 2'5 puntos como máximo.

**REPERTORIO A**

1º) Determinar un valor del parámetro  $a$  para que el sistema 
$$\left. \begin{array}{l} x + y + z = a \\ x - y + z = 1 \\ x - 3y + z = 0 \end{array} \right\}$$
 sea compatible indeterminado.

Las matrices de coeficientes y ampliada son:  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$  y  $M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

Según el Teorema de Rouché-Fröbenius, para que un sistema sea compatible indeterminado es necesario que los rangos de la matriz de coeficientes y la matriz ampliada sean iguales y menor que el número de incógnitas.

Teniendo en cuenta que las columnas primera y tercera son iguales, el rango de  $M$  es 2, ya que existen menores de orden 2 distintos de cero, con lo cual, para que el sistema sea compatible indeterminado basta con que el rango de  $M'$  también sea 2. Tomando las columnas  $\{c_2, c_3, c_4\}$  resulta:

$$|M| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ -1 & 1 & 1 \\ -3 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -a - 3 + 3a - 1 = 0 \;; \; 2a - 4 = 0 \;; \; a - 2 = 0 \;; \; \underline{\underline{a = 2}}$$

El único valor de  $a$  que satisface la condición pedida es  $a = 2$ .

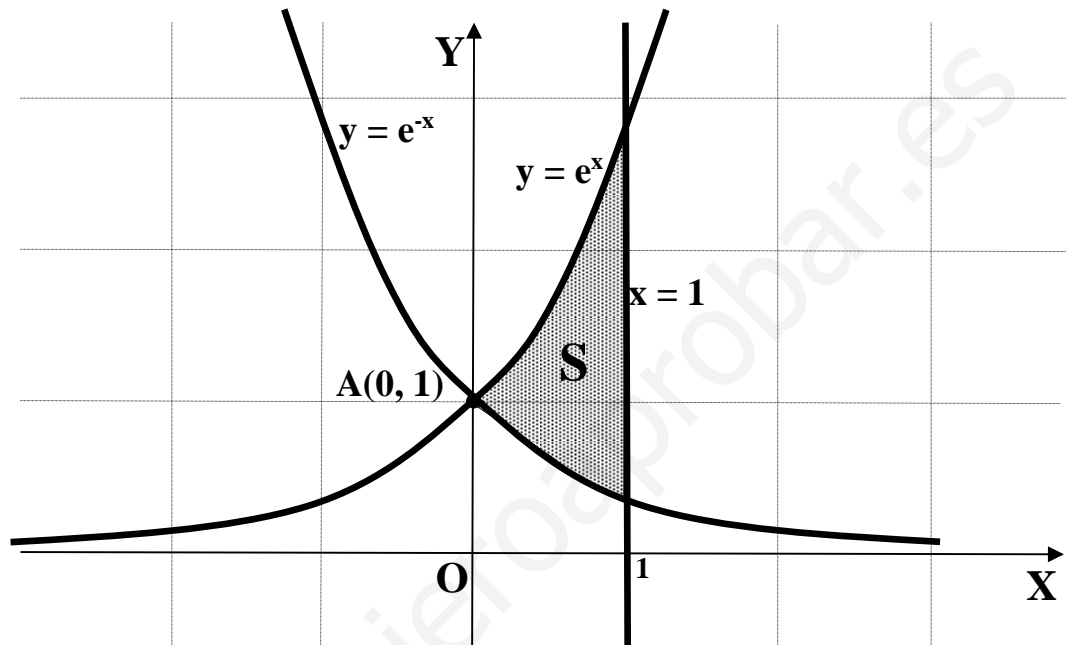
\*\*\*\*\*

2º) Representar gráficamente el recinto plano limitado por las curvas  $y = e^x$  e  $y = e^{-x}$ , y por la recta  $x = 1$ . Calcular su área.

-----

Se trata de dos funciones exponenciales cuyas características más importantes son las siguientes: en su dominio, que es  $\mathbb{R}$ , son monótona creciente la primera y decreciente la segunda; las dos pasan por el punto  $A(0, 1)$  y tienen como asíntota al eje  $X$ .

La representación gráfica aproximada de la situación es la que sigue:



$$S = \int_0^1 (e^x - e^{-x}) \cdot dx = \int_0^1 e^x \cdot dx - \int_0^1 e^{-x} \cdot dx = P - Q \quad (*)$$

$$P = \int_0^1 e^x \cdot dx = [e^x]_0^1 = e^1 - e^0 = \underline{e - 1}$$

$$Q = \int_0^1 e^{-x} \cdot dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} -x = t \\ dx = -dt \end{array} \right\} \left\| \begin{array}{l} x = 1 \rightarrow t = -1 \\ x = 0 \rightarrow t = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow -\int_0^1 e^t \cdot dt = \int_{-1}^0 e^t \cdot dt = [e^t]_{-1}^0 = e^0 - e^{-1} =$$

$$= 1 - \frac{1}{e} = \underline{\underline{\frac{e-1}{e}}}$$

Sustituyendo en (\*) los valores obtenidos de P y Q, resulta:

$$S = e - 1 - \frac{e-1}{e} = \frac{e^2 - e - e + 1}{e} = \frac{e^2 - 2e + 1}{e} = \underline{\underline{\frac{(e-1)^2}{e}}} = S$$

\*\*\*\*\*

3º) Hallar la derivada en  $x = 0$  de la función  $f[f(x)]$ , donde  $f(x) = (1+x)^{-1}$ .

-----

$$f(x) = (1+x)^{-1} = \frac{1}{1+x} \Rightarrow f[f(x)] = \frac{1}{1+\frac{1}{1+x}} = \frac{1}{\frac{1+x+1}{1+x}} = \frac{1+x}{2+x}$$

$$f'[f(x)] = \frac{1 \cdot (2+x) - (1+x) \cdot 1}{(2+x)^2} = \frac{2+x-1-x}{(2+x)^2} = \frac{1}{(2+x)^2}$$

$$f'(0) = \frac{1}{(2+0)^2} = \frac{1}{\underline{\underline{4}}}$$

\*\*\*\*\*

www.yoquieroaprobar.es

4º) Determinar las coordenadas de un punto que diste 2 unidades de la recta r de ecuación  $r \equiv \frac{x-1}{1} = \frac{y}{1} = \frac{z-1}{-1}$ .

-----

Sea P(x, y, z) el punto genérico que satisface las condiciones del problema.

La distancia de un punto a una recta viene dada por la expresión:

$$d(P, r) = \frac{|\overrightarrow{QP} \wedge \vec{v}|}{|\vec{v}|} \text{ siendo Q y } \vec{v} \text{ un punto y un vector director de r, respectivamente.}$$

El punto y el vector de r pueden ser:  $Q(1, 0, 1)$  y  $\vec{v} = (1, 1, -1)$ .

$$\begin{aligned} d(P, r) &= 2 = \frac{|\overrightarrow{QP} \wedge \vec{v}|}{|\vec{v}|} = \frac{|(P-Q) \wedge \vec{v}|}{|\vec{v}|} = \frac{|(x-1, y, z-1) \wedge (1, 1, -1)|}{|\sqrt{1^2 + 1^2 + (-1)^2}|} = \\ &= \frac{\begin{vmatrix} i & j & k \\ x-1 & y & z-1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{\sqrt{3}} = \frac{|-yi + (x-1)k + (z-1)j - yk - (z-1)i + (x-1)j|}{\sqrt{3}} = \\ &= \frac{|(-y-z+1)i + (z-1+x-1)j - (x-1-y)k|}{\sqrt{3}} ;; \end{aligned}$$

$$2\sqrt{3} = \sqrt{(1-y-z)^2 + (x+z-2)^2 + (x-y-1)^2} ;;$$

$$12 = 1 + y^2 + z^2 - 2y - 2z + 2yz + x^2 + z^2 + 4 + 2xz - 4x - 4z + x^2 + y^2 + 1 - 2xy - 2x + 2y =$$

$$= 2x^2 + 2y^2 + 2z^2 - 6x - 6z - 2xy + 2xz + 2yz + 6 ;;$$

$$\underline{\underline{x^2 + y^2 + z^2 - 3x - 3z - xy + xz + yz - 3 = 0}}$$

Se trata de un cilindro de radio 2 unidades, cuyo eje es la recta r.

Para determinar un punto hacemos, por ejemplo,  $\begin{cases} x=1 \\ y=1 \end{cases}$  y operando obtenemos el valor

$$\text{de z, y resulta el punto } \underline{\underline{P\left(1, 1, \frac{\sqrt{21}+1}{2}\right)}}$$

\*\*\*\*\*

## REPERTORIO B

1º) Dar un ejemplo de un sistema de 3 ecuaciones con tres incógnitas que sea incompatible. Interpretarlo geoméricamente.

-----

Para que un sistema de ecuaciones lineales sea incompatible, basta, por ejemplo, que dos de los planos (ecuaciones) que forman el sistema sean paralelos y no coincidentes, es decir: que sus vectores normales sean linealmente dependientes.

Puede servir como ejemplo el siguiente sistema: 
$$\begin{cases} x + y + z = 2 \\ x + y + z = 3 \\ 2x - 3y - z = 5 \end{cases}$$

La solución es evidente: el rango de la matriz de coeficientes es 2 y el rango de la matriz ampliada es 3.

El rango de la matriz de coeficientes  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix}$  es dos debido a que, en

realidad, solo tiene dos vectores linealmente independientes, ya que los dos primeros son iguales (podrían ser proporcionales).

Según el Teorema de Rouché, la condición necesaria y suficiente para que un sistema sea incompatible es que los rangos de las matrices de coeficientes y ampliada sean diferentes.

La interpretación geométrica de todos los casos que se pueden presentar son las siguientes, considerando las matrices  $M$  y  $M'$  de coeficientes y ampliada, respectivamente:

$$\underline{\underline{Rang\ M = 1 \quad ; \quad Rang\ M' = 2}}$$

a) Planos paralelos dos a dos: Ejemplo  $\Rightarrow \begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 2 \\ x + y + z = 5 \end{cases}$

b) Dos planos coincidentes y paralelos al tercero: Ejemplo  $\Rightarrow \begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x + 2y + 2z = 2 \\ x + y + z = 5 \end{cases}$

$$\underline{\underline{Rang\ M = 2 \quad ;; \quad Rang\ M' = 3}}$$

$$a) \text{ Planos secantes que se cortan dos a dos: Ejemplo } \Rightarrow \begin{cases} 2x + y - z = 2 \\ 3x + 2y - z = 3 \\ 2x + 3y + z = 1 \end{cases}$$

$$b) \text{ Dos planos paralelos y secantes al tercero: Ejemplo } \Rightarrow \begin{cases} x + 3y - 5z = 3 \\ 2x + 6y - 10z = 7 \\ 2x - y + z = 0 \end{cases}$$

\*\*\*\*\*

www.yoquieroaprobar.es

2º) Calcular el valor de la integral  $I = \int_1^e \frac{Lx}{x^2} \cdot dx$ , donde L denota el logaritmo neperiano.  
(puede hacerse por partes).

-----

$$I = \int_1^e \frac{Lx}{x^2} \cdot dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} Lx = u \Rightarrow \frac{1}{x} \cdot dx = du \\ \frac{1}{x^2} \cdot dx = dv \rightarrow v = -\frac{1}{x} \cdot dx \end{array} \right\} \Rightarrow \left[ Lx \cdot \left( -\frac{1}{x} \right) - \int -\frac{1}{x} \cdot \frac{1}{x} \cdot dx \right]_1^e =$$

$$= \left[ -\frac{Lx}{x} + \int x^{-2} \cdot dx \right]_1^e = \left[ -\frac{Lx}{x} - \frac{1}{x} \right]_1^e = \left[ -\frac{1}{x} (Lx + 1) \right]_1^e = \left[ -\frac{1}{e} (Le + 1) \right] - \left[ -\frac{1}{1} (L1 + 1) \right] =$$

$$= -\frac{1}{e} (1 + 1) + 1 \cdot (0 + 1) = -\frac{2}{e} + 1 = \underline{\underline{\frac{e - 2}{e}}} = I$$

\*\*\*\*\*

3º) Representar gráficamente la función  $f(x) = x - 2 \operatorname{sen} x$  en el intervalo  $-\pi < x < \pi$ , determinando sus extremos (máximos y mínimos relativos).

-----

Por ser  $f(x)$  la diferencia de dos funciones continuas,  $f(x)$  es continua y su dominio es  $\mathbb{R}$ .

$$f(-x) = -x - 2 \operatorname{sen}(-x) = -x + 2 \operatorname{sen} x = -(x - 2 \operatorname{sen} x) = -f(x) \Rightarrow$$

$\Rightarrow$  La función  $f(x)$  es simétrica con respecto al origen.

Los puntos de corte con los ejes son:

$$\text{Eje } X \Rightarrow y = f(x) = 0 \Rightarrow x - 2 \operatorname{sen} x = 0 \quad ; ; \quad \operatorname{sen} x = \frac{x}{2} \quad ; ; \quad x = 0 \Rightarrow \underline{O(0, 0)}$$

El origen de coordenadas es el único punto de corte con los ejes.

$$f'(x) = 1 - 2 \cos x$$

$$f'(x) = 0 \Rightarrow 1 - 2 \cos x = 0 \quad ; ; \quad \cos x = \frac{1}{2} \rightarrow x = 2k\pi \pm \frac{\pi}{3} \text{ radianes, } \forall k \in \mathbb{N}$$

En el intervalo  $-\pi < x < \pi$  el valor de  $k$  solamente es  $k = 0$ .

$$f''(x) = 2 \operatorname{sen} x \quad ; ; \quad f''\left(\pm \frac{\pi}{3}\right) = 2 \operatorname{sen}\left(\pm \frac{\pi}{3}\right) \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{3} \Rightarrow 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \sqrt{3} > 0 \Rightarrow \underline{\text{Mínimo}} \\ x = -\frac{\pi}{3} \Rightarrow -2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = -\sqrt{3} < 0 \Rightarrow \underline{\text{Máximo}} \end{cases}$$

$$f\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\pi}{3} - 2 \operatorname{sen} \frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{3} - 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{\pi}{3} - \sqrt{3} = \frac{\pi - 3\sqrt{3}}{3} \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mín. relativo: } P\left(\frac{\pi}{3}, \frac{\pi - 3\sqrt{3}}{3}\right)}}$$

$$\text{Por simetría con respecto al origen: Máx. relativo: } \underline{\underline{Q\left(\frac{\pi}{3}, \frac{\pi - 3\sqrt{3}}{3}\right)}}$$

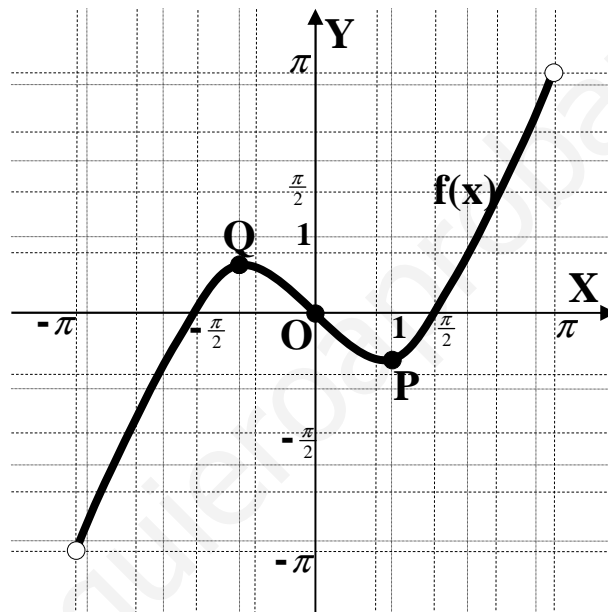
$$f''(x) = 0 \Rightarrow x = 0 \quad ; ; \quad f'''(x) = 2 \cos x \quad ; ; \quad f'''(0) = 2 \neq 0 \Rightarrow \underline{\underline{P. I. (0, 0)}}$$

La tabla de valores es la siguiente:



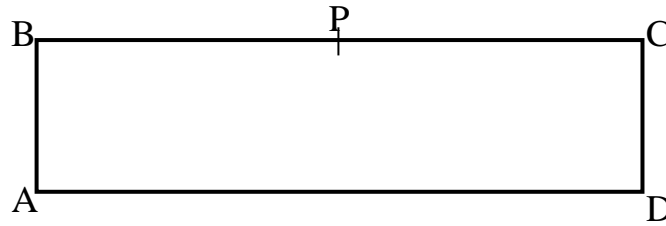
x	f(x)
$-\pi$	$-\pi$
0	0
$\pi$	$\pi$
$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi - 3\sqrt{3}}{3} \cong 0'68$
$\frac{\pi}{2}$	$\frac{\pi - 4}{2} \cong 0'43$
$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi - 4\sqrt{2}}{4} \cong 0'63$

La representación gráfica es, aproximadamente, la que se indica la figura:



\*\*\*\*\*

4º) Si los lados de un rectángulo ABCD miden 1 cm y 4 cm, calcular el coseno del ángulo PAC, donde P es el punto medio del lado BC:



Una forma de calcular el ángulo pedido es considerar el rectángulo situado en unos ejes coordenados, siendo los puntos considerados, por ejemplo los siguientes:

A(0, 0); B(0, 1); C(4, 1); D(4, 0) y P(2, 1).

Considerando los vectores  $\overrightarrow{PA}$  y  $\overrightarrow{PC}$ , que

$$\begin{cases} \overrightarrow{PA} = A - P = (-2, -1) \\ \overrightarrow{PC} = C - P = (2, 0) \end{cases}$$

son:

Aplicando el concepto de producto escalar de dos vectores:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PC} &= |\overrightarrow{PA}| \cdot |\overrightarrow{PC}| \cdot \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PC}}{|\overrightarrow{PA}| \cdot |\overrightarrow{PC}|} = \frac{(-2, -1) \cdot (2, 0)}{\sqrt{(-2)^2 + (-1)^2} \cdot \sqrt{2^2 + 0^2}} = \\ &= \frac{-4 - 0}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{4}} = \frac{-4}{\sqrt{20}} = -0'8944 \Rightarrow \underline{\underline{\alpha = 153^\circ 26' 6''}} \end{aligned}$$

\*\*\*\*\*