PRUEBA DE ACCESO (EBAU)

UNIVERSIDADES DE CATALUÑA

<u>JUNIO – 2018</u>

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

MATEMÁTICAS CC SS

Tiempo máximo: 1 horas y 30 minutos

Responda a CINCO de las seis cuestiones siguientes. En las respuestas, explique siempre qué quiere hacer y por qué. Puede utilizar calculadora, pero no se autorizará el uso de calculadoras u otros aparatos que tengan información almacenada o que puedan transmitir o recibir información.

- 1°) Considere las matrices de la forma $M = \begin{pmatrix} 2 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix}$, donde a es un número real.
- a) Determine el valor de a de manera que $M^2 = \begin{pmatrix} 3 & 2a \\ -2a & -1 \end{pmatrix}$.
- b) Determine el valor de a de manera que $M^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$, siendo M^{-1} la matriz inversa de M. Es decir, $M \cdot M^{-1} = I$, siendo I la matriz identidad de orden 2.

a)
$$M^{2} = M \cdot M = \begin{pmatrix} 2 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 - a^{2} & 2a \\ -2a & -a^{2} \end{pmatrix}.$$

$$M^{2} = \begin{pmatrix} 3 & 2a \\ -2a & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 - a^{2} & 2a \\ -2a & -a^{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2a \\ -2a & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 - a^{2} = 3 \\ -2a & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow a^{2} = 1$$

$$\Rightarrow a^{2} = 1 \Rightarrow a_{1} = -1, a_{2} = 1.$$

$$M^{2} = \begin{pmatrix} 3 & 2a \\ -2a & -1 \end{pmatrix} para \ a = -1 \ y \ para \ a = 1.$$

b)
$$M \cdot M^{-1} = I \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = I; \begin{pmatrix} -a & 2+2a \\ 0 & -a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$
$$\Rightarrow a = -1.$$
$$\underline{M^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} para \ a = -1.}$$

- 2°) Considere la función $f(x) = \frac{x^2}{x-a}$, donde a es un parámetro real.
- a) Busque para qué valores del parámetro a la recta tangente a la función f(x) en el punto x = 1 es paralela a la recta y + 3x + 5 = 0.
- b) Para el valor del parámetro a=1, encuentra los intervalos de crecimiento y decrecimiento y los puntos donde alcanza los máximos y mínimos relativos de la función f.

a)

La pendiente de la tangente a una función en un punto es igual que el valor de la primera derivada de la función en ese punto.

La pendiente de la recta y + 3x + 5 = 0 es $y = -3x - 5 \Rightarrow m = -3$.

$$f'(x) = \frac{2x \cdot (x-a) - x^2 \cdot 1}{(x-a)^2} = \frac{2x^2 - 2ax - x^2}{(x-a)^2} = \frac{x^2 - 2ax}{(x-a)^2}.$$

$$m = f'(1) = -3 \Rightarrow \frac{1^2 - 2a \cdot 1}{(1 - a)^2} = \frac{1 - 2a}{(1 - a)^2} = -3; \ 1 - 2a = -3(1 - 2a + a^2);$$

$$1 - 2a = -3 + 6a - 3a^2; \ 3a^2 - 8a + 4 = 0; \ a = \frac{8 \pm \sqrt{64 - 48}}{2 \cdot 3} = \frac{8 \pm \sqrt{16}}{6} = \frac{8 \pm 4}{6} =$$

$$=\frac{4\pm 2}{3} \Rightarrow a_1 = \frac{2}{3} y \underline{a_2 = 2}.$$

b)

Para a = 1 la función resulta: $f(x) = \frac{x^2}{x-1}$.

Una función es creciente o decreciente cuando su primera derivada es positiva o negativa, respectivamente.

$$f'(x) = \frac{2x \cdot (x-1) - x^2 \cdot 1}{(x-1)^2} = \frac{2x^2 - 2x - x^2}{(x-1)^2} = \frac{x^2 - 2x}{(x-1)^2} = \frac{x(x-2)}{(x-1)^2}.$$

Como quiera que el denominador de la primera derivada es siempre positivo en el dominio de la función, que $D(f) \Rightarrow R - \{1\}$, la derivada será positiva o negativa cuando lo sea el numerador x(x-2).

$$f'(x) = 0 \Rightarrow \frac{x(x-2)}{(x-1)^2} = 0; \ x(x-2) = 0 \Rightarrow x_1 = 0, x_2 = 2.$$

Teniendo en cuenta que $\lim_{x \to -\infty} f(x) = -\infty$ y $\lim_{x \to +\infty} f(x) = +\infty$, los periodos de crecimiento y decrecimiento son los siguientes:

$$Crecimiento: f'(x) > 0 \Rightarrow x \epsilon(-\infty, 0) \cup (2, +\infty).$$

Decrecimiento:
$$f'(x) < 0 \Rightarrow x \in (0,1) \cup (1,2)$$
.

Para que una función tenga un máximo o mínimo relativo en un punto es condición necesaria que se anule su derivada en ese punto.

Para diferenciar los máximos de los mínimos se recurre a la segunda derivada; si es positiva para el valor que anula la primera, se trata de un mínimo y, si es negativa, de un máximo.

$$f''(x) = \frac{(2x-2)\cdot(x-1)^2 - x(x-2)\cdot[2(x-1)\cdot 1]}{(x-1)^4} = \frac{(2x-2)\cdot(x-1) - 2x(x-2)}{(x-1)^3} =$$

$$=\frac{2x^2-2x-2x+2-2x^2+4x}{(x-1)^3}=\frac{2}{(x-1)^3}.$$

$$f''(0) = \frac{2}{(0-1)^3} = -2 < 0 \Rightarrow \text{M\'aximo relativo para } x = 0.$$

$$f(0) = 0 \Rightarrow M\'{a}ximo: O(0, 0).$$

$$f''(2) = \frac{2}{(2-1)^3} = 2 > 0 \Rightarrow M$$
ínimo relativo para $x = 2$.

$$f(2) = \frac{2^2}{2-1} = 4 \Rightarrow \underline{Minimo: A(2,4)}.$$

- 3°) Pol quedó ayer con unos amigos en un bar y tomaron 4 refrescos, 3 bocadillos y 5 bolas de helado. Todo ello les costó 19,50 euros. Días atrás, había ido al mismo bar con su primo Martín, y por 2 refrescos, 1 bocadillo y 2 bolas de helado habían pagado 8,10 euros. En este bar todos los refrescos valen lo mismo, todos los bocadillos tienen el mismo precio y las bolas de helados se venden también a precio único.
- a) Hoy Pol ha vuelto con otros amigos y han tomado 6 refrescos, 5 bocadillos y 8 bolas de helado. Explique razonadamente cuánto han pagado en total.
- b) Si 1 refresco, 1 bocadillo y 1 bola de helado cuestan 5,10 euros, ¿cuánto vale el refresco, el bocadillo y la bola de helado separadamente?

a)

Sean x, y, z lo que cuesta un refresco, un bocadillo y una bola de helado, respectivamente.

El sistema de ecuaciones lineales que se deduce del enunciado es el siguiente:

$$4x + 3y + 5z = 19,50$$
$$2x + y + 2z = 8,10$$
$$6x + 5y + 8z = N$$

El rango de la matriz A de coeficientes es el siguiente:

$$|A| = \begin{vmatrix} 4 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 2 \\ 6 & 5 & 8 \end{vmatrix} = 32 + 50 + 36 - 30 - 40 - 48 = 0 \Rightarrow Rang A = 3.$$

Según el teorema de Rouché-Fröbenius, para que el sistema sea compatible es necesario que las matrices de coeficientes y ampliada tienen que ser iguales, por lo cual, $Rang\ A' = 2$.

Procediendo por el método de Gauss:

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 5 & 19,5 \\ 2 & 1 & 2 & 8,1 \\ 6 & 5 & 8 & N \end{pmatrix} \Rightarrow \{F_1 \leftrightarrow F_2\} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 8,1 \\ 4 & 3 & 5 & 19,5 \\ 6 & 5 & 8 & N \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} F_2 \to F_2 - 2F_1 \\ F_3 \to F_3 - 3F_1 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 8,1 \\ 0 & 1 & 1 & 3,3 \\ 0 & 2 & 2 & N-24,3 \end{pmatrix} \Rightarrow N-24,3=2\cdot 3,3=6,6; \ N=30,9.$$

Han pagado en total 30,9 euros.

El nuevo sistema de ecuaciones que resulta es: 4x + 3y + 5z = 19,502x + y + 2z = 8,10x + y + z = 5,10

Resolviendo por la regla de Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 19,5 & 3 & 5 \\ 8,1 & 1 & 2 \\ 5,1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 4 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{\frac{1}{10} \cdot \begin{vmatrix} 195 & 3 & 5 \\ 81 & 1 & 2 \\ 51 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{4+10+6-5-8-6} = \frac{\frac{1}{10} \cdot (195+306+405-255-390-243)}{1} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10}$$

$$=\frac{906-888}{10}=\frac{18}{10}=1.8.$$

$$y = \begin{vmatrix} 4 & 19,5 & 5 \\ 2 & 8,1 & 2 \\ 1 & 5,1 & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{10} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 195 & 5 \\ 2 & 81 & 2 \\ 1 & 51 & 1 \end{vmatrix} = \frac{324 + 510 + 390 - 405 - 408 - 390}{10} = \frac{324 + 510 + 390 - 408 - 390}{10} = \frac{324 + 510 + 390 - 390}{10} = \frac{324 + 510 + 390}{10} = \frac$$

$$=\frac{834-813}{10}=\frac{21}{10}=2,1.$$

$$z = \begin{vmatrix} 4 & 3 & 19,5 \\ 2 & 1 & 8,1 \\ 1 & 1 & 5,1 \end{vmatrix} = \frac{1}{10} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 3 & 195 \\ 2 & 1 & 81 \\ 1 & 1 & 51 \end{vmatrix} = \frac{204 + 390 + 243 - 195 - 324 - 306}{10} =$$

$$=\frac{837-825}{10}=\frac{12}{10}=1,2.$$

Un refresco vale 1,8 euros, un bocadillo 2,1 euros y una bola 1,2 euros.

- 4°) Una empresa de materiales para coches fabrica dos modelos de una pieza determinada, que llamaremos A y B. Cada modelo se fabrica en una hora, mediante un proceso que consta de dos fases. En la primera fase del proceso se destinan 5 trabajadores, y en la segunda, 12. Para fabricar cada modelo, en la primera fase se necesita 1 trabajador para cada pieza, en cambio, en la segunda fase se necesitan 2 trabajadores para el modelo A y 3 trabajadores para el modelo B. El beneficio que se obtiene es de 40 euros por el modelo A y 50 euros para el modelo B.
- a) Determine la función objetivo y las restricciones, y dibuje la región factible.
- b) ¿Cuántas piezas de cada modelo por hora se deberán fabricar para que el beneficio sea máximo? ¿Cuál es este beneficio máximo?

a)

Sean x e y el número de piezas de los modelos A y B que se fabrican, respectivamente.

La función de objetivos es f(x, y) = 40x + 50y.

Las restricciones son las siguientes: $2x + 3y \le 5$ $x \ge 0; y \ge 0$

X	0	5
y	5	0

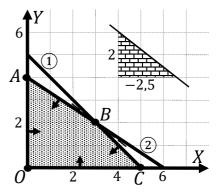
(2)
$$\Rightarrow 2x + 3y \le 12 \Rightarrow y \ge \frac{12-2x}{3} \Rightarrow O(0,0) \rightarrow Si$$
.

X	0	6
y	4	0

La zona factible es la que aparece sombreada en la figura adjunta.

Los vértices de la zona factible, además del origen de coordenadas, son los siguientes:

$$A \Rightarrow \frac{x=0}{2x+3y=12} \Rightarrow A(0,4).$$



$$B \Rightarrow \begin{cases} x + y = 5 \\ 2x + 3y = 12 \end{cases} \begin{cases} -2x - 2y = -10 \\ 2x + 3y = 12 \end{cases} \Rightarrow y = 2; \ x = 3 \Rightarrow B(3, 2).$$

$$C \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ x + y = 5 \end{cases} \Rightarrow C(5, 0).$$

b)

Los valores de la función de objetivos en cada uno de los vértices son los siguientes:

$$A \Rightarrow f(0,4) = 40 \cdot 0 + 50 \cdot 4 = 0 + 200 = 200.$$

$$B \Rightarrow f(3,2) = 40 \cdot 3 + 50 \cdot 2 = 120 + 100 = 220.$$

$$C \Rightarrow f(5,0) = 40 \cdot 5 + 50 \cdot 0 = 200 + 0 = 200.$$

El mínimo se produce en el punto B(3,2).

También se hubiera obtenido el punto *B* por la pendiente de la función de objetivos, como puede observarse en la figura.

$$f(x,y) = 40x + 50y = 0 \Rightarrow y = -\frac{40}{50}x = -\frac{4}{5}x = -\frac{2}{2.5}x \Rightarrow m = -\frac{2}{2.5}$$

Beneficio máximo: fabricando por hora 3 piezas tipo A y 2 tip0 B.

El máximo beneficio por hora es de 220 euros.

- 5°) Una compañía de móviles presentó hace un año un teléfono inteligente al precio de 750 euros. Recientemente, un estudio de mercado ha llegado a la conclusión de que, con este precio, compran el teléfono 2.000 clientes al mes, y que la relación entre estas dos variables es lineal, de manera que por cada 10 euros que se incrementa el precio del móvil, lo compran 100 clientes menos, y al revés: por cada 10 euros de descuento sobre el precio inicial de 750 euros la compran 100 clientes más.
- a) Deducir que la función que determina los ingresos mensuales de la compañía según el precio es $I(p) = -10p^2 + 9.500p$.
- b) Hallar cuál debe ser el precio del móvil para obtener ingresos, el precio del móvil que produce los ingresos máximos y el valor de estos ingresos máximos.

a) Sean 10x los euros que sube o baja el precio de los teléfonos

El precio por unidad es
$$p = 750 + 10x \Rightarrow x = \frac{p-750}{10}$$
.

El número de compradores es de N = 2.000 - 100x.

Ingresos = Número unidades \times precio unitario \Rightarrow

$$\Rightarrow I(p) = \left(2.000 - 100 \cdot \frac{p - 750}{10}\right) \cdot p = [2.000 - 10 \cdot (p - 750)] \cdot p =$$

$$= (2.000 - 10p + 7.500) \cdot p = (-10p + 9.500) \cdot p.$$

En efecto: la función ingresos es $I(p) = -10p^2 + 9.500p$.

b)
Los ingresos serán máximos cuando se anule su primera derivada:

$$I'(p) = -20p + 9.500 = 0$$
; $2p = 950 \Rightarrow p = 475$.

Para obtener el máximo beneficio hay que vender los móviles a 475 euros.

$$I(475) = -10 \cdot 475^2 + 9.500 \cdot 475 = 4.750 \cdot (-475 + 950) =$$
$$= 4.750 \cdot 475 = 2.256.250.$$

El benefico máximo es de 2.256.250 euros.

- 6°) El número de individuos, en millones, de una población viene determinado por la función $P(t) = \frac{5+t^2}{(t+1)^2}$, donde t mide el número de años transcurridos.
- a) ¿Cuál es la población inicial y la población después de 9 años? ¿A partir de qué número la población será inferior a un millón de individuos?
- b) Con el paso de los años, ¿hacia qué valor tenderá el número de individuos de la población?

a)
$$P(0) = \frac{5}{(0+1)^2} = 5.$$

$$P(9) = \frac{5+9^2}{(9+1)^2} = \frac{5+81}{10^2} = \frac{86}{100} = 0.86.$$

Al comienzo había 5.000.000 de individuos y a los 9 años, 860.000

b)
$$\lim_{t \to \infty} P(t) = \lim_{t \to \infty} \frac{5+t^2}{(t+1)^2} = \lim_{t \to \infty} \frac{t^2+5}{t^2+2t+1} = 1.$$

Con el paso de los años se estabiliza la población en 1.000.000 individuos.
