1.- a) [1,25 puntos] Determina razonadamente los valores de a para los que la matriz A no tiene inversa

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ a & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

b) [1,25 puntos] Calcula razonadamente todos los posibles valores x; y; z para que el producto de las matrices  $C = \begin{pmatrix} x & 1 \\ v & z \end{pmatrix}$  y  $D = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  conmute.

Solución

(a)

Determina razonadamente los valores de a para los que la matriz A no tiene inversa A=

Sabemos que no existe la inversa de A es  $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot Adj(A^t)$ , si |A| = 0.

Tenemos 
$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ a & 0 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2$$

= -(1) 
$$\begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix}$$
 tercera = (-1)·(a)·(a<sup>2</sup>+ a - 2).

De 
$$|A| = 0$$
,  $(-1) \cdot (a) \cdot (a^2 + a - 2)$ , de donde  $a = 0$  y  $a^2 + a - 2 = 0$ ,  $a = \frac{-1 \pm \sqrt{1 + 8}}{2} = \frac{-1 \pm 3}{2}$ , luego  $a = 1$  y  $a = -2$ .  
Si  $a = -2$ ,  $a = 0$  y  $a = 1$  no existe la inversa  $A^{-1}$ .

Calcula razonadamente todos los posibles valores x; y; z para que el producto de las matrices  $C = \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix}$  y

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} conmute.$$

$$\text{Nos dicen que } C \cdot D = D \cdot C \rightarrow C \cdot D = \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x+1 & x-1 \\ 3y+z & y-z \end{pmatrix}; \ D \cdot C = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x+y & z+3 \\ x-y & -z+1 \end{pmatrix}.$$

Igualando tenemos 3x + 1 = 3x + y, **de donde y = 1**; 3y + z = x - y, es decir 4 + z = x; x - 1 = z + 3, de donde x = 4 + z; y - z = -z + 1, luego y = 1, resumiendo y = 1 y x = 4 + z para cualquier  $z \in R$ .

2.- a) [1,75 puntos] Discute el siguiente sistema de ecuaciones lineales en función del parámetro a ∈ R:

$$\begin{cases} ax - ay - z = a \\ ax - ay = a. \\ ax + 2y - z = 1 \end{cases}$$

b) [0,75 puntos] Resuelve razonadamente el sistema anterior para a = 2, si es posible.

Solución (a)

Discute el siguiente sistema de ecuaciones lineales en función del parámetro  $a \in R$ : ax - ayax + 2y - z = 1

Sea 
$$A = \begin{pmatrix} a & -a & -1 \\ a & -a & 0 \\ a & 2 & -1 \end{pmatrix}$$
 y  $A^* = \begin{pmatrix} a & -a & -1 & a \\ a & -a & 0 & a \\ a & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$  la matriz de los coeficientes y la matriz ampliada.

Tenemos 
$$|A| = \begin{vmatrix} a & -a & -1 | F_1 - F_2 \\ a & 2 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 | Adjuntos \\ a & -a & 0 \\ a & 2 & -1 | & | a & 2 & -1 | & | fila \end{vmatrix}$$

De |A| = 0, a·(2 + a) = 0, de donde a = 0 y a = -2

Si  $a \neq 0$  y  $a \neq -2$ , tenemos rango(A) = rango(A\*) = 3 =  $n^0$  de incógnitas, por el Teorema de Rouchè el sistema es compatible y determinado y tiene solución única.

Si a = 0, tenemos 
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$
 y  $A^* = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

En A como 
$$\begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 0 + 2 = 2 \neq 0$$
, rango(A) = 2.

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 \ 0 & -1 & 0 \ 0 & 0 & 0 \ 2 & -1 & 1 \ \end{vmatrix} = 0$$
, por tener una fila de ceros, luego rango(A\*) = 2.

Como rango(A) = rango(A\*) = 2 < nº de incógnitas, por el Teorema de Rouchè el sistema es compatible e indeterminado y tiene más de una solución, en nuestro caso infinitas.

**Si a = -2**, tenemos 
$$A = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$
 y  $A^* = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -1 & -2 \\ -2 & 2 & 0 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

En A como 
$$\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 1 = 2 \neq 0$$
, rango(A) = 2.

e indeterminado y tiene mas de una solucion, en nuestro caso infinitas.

Si a = -2, tenemos 
$$A = \begin{bmatrix} -2 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$
 y  $A^* = \begin{bmatrix} -2 & 2 & -1 & -2 \\ -2 & 2 & 0 & -2 \\ -2 & 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ .

En A como  $\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 1 = 2 \neq 0$ , rango(A) = 2.

En A\* como  $\begin{vmatrix} 2 & -1 & -2 | F_1 - F_2 & | 0 & -1 & 0 | Adjuntos \\ 2 & 0 & -2 & | 2 & -1 & 1 | & | 2 & 0 & -2 | fila \end{vmatrix}$  primera = -(-1)(2+4) = 6 \neq 0, rango(A\*) = 3.

Como rango(A) = 2 ≠ rango(A\*) = 3, por el Teorema de Rouchè el sistema es incompatible y no tiene solución.

(b)

Resuelve razonadamente el sistema anterior para a = 2, si es posible.

Por el apartado anterior el sistema es compatible y determinado y tiene solución única. Lo resolvemos por Gauss:

$$\begin{cases} 2x - 2y - z = 2 \ (E_1 - E_2) \\ 2x - 2y = 2 \\ 2x + 2y - z = 1 \ (E_3 - E_2) \end{cases} \approx \begin{cases} z = 0 \\ 2x - 2y = 2 \\ 4y - z = -1 \end{cases} \text{, de donde } z = 0, \ y = -1/4 \ y \ x = (-1/4) + 1 = 3/4, \ y \ \text{la solución del} \end{cases}$$

sistema es (x, y, z) = (3/4, -1/4, 0).

3.- Dada la función 
$$f(x) = \begin{cases} \frac{3}{x-2} & \text{si} \quad x < 2\\ \cos(\pi x) & \text{si} \quad 2 \le x \le 3\\ \frac{\ln(x-2)}{3-x} & \text{si} \quad x > 3 \end{cases}$$

a) [1,5 puntos] Determina razonadamente los puntos en los que la función es continua, calcula los puntos en los que es discontinua y clasifica el tipo de discontinuidad, si los hubiera.

b) [1 punto] Calcula razonadamente el siguiente límite: 
$$\lim_{x\to 0} \frac{xe^{-x}}{1 + 2x - \cos(x^2)}$$
.

#### Solución

Determina razonadamente los puntos en los que la función es continua, calcula los puntos en los que es discontinua y clasifica el tipo de discontinuidad, si los hubiera.

Sabemos que  $\frac{3}{x-2}$  es continua en R – {2}, en particular lo es en x < 2.

La función  $cos(\pi x)$  es continua en R en particular en el cerrado [2, 3].

La función  $\frac{\ln(x-2)}{3-x}$  es continua en  $(2, +\infty) - \{3\}$ , en particular lo es en x > 3.

Falta estudiar la continuidad de f(x) en x = 2 y x = 3.

Sabemos que f es continua en x = 2 si  $f(2) = \lim_{x \to 2} f(x) = \lim_{x \to 2} f(x)$ 

$$f(2) = \lim_{x \to 2+} f(x) = \lim_{x \to 2+} \cos(\pi x) = \cos(2\pi) = 1. \lim_{x \to 2-} f(x) = \lim_{x \to 2-} \frac{3}{x - 2} = \frac{2}{0} = -\infty.$$

 $f(2) = \lim_{x \to 2+} f(x) = \lim_{x \to 2+} \cos(\pi x) = \cos(2\pi) = 1. \lim_{x \to 2-} f(x) = \lim_{x \to 2-} \frac{3}{x - 2} = \frac{2}{0^-} = -\infty.$   $Como \ f(2) = \lim_{x \to 2+} f(x) = 1 \ \neq \ \lim_{x \to 2+} f(x) = -\infty \ , \ f(x) \ no \ es \ continua \ en \ x = 2, \ y \ en \ dicho \ punto \ x = 2 \ presenta$ un punto de discontinuidad inevitable de salto infinito.

Recordamos la regla de L'Hôpital (L'H), que nos dice que si "f" y "g" son funciones continuas en  $[a - \delta, a + \delta]$ , derivables en  $(a - \delta, a + \delta)$ , verificando que f(a) = g(a) = 0 y  $\lim_{x \to a} \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{0}{0}$ , entonces si existe  $\lim_{x \to a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$  se

verifica que  $\lim_{x\to a} \frac{f'(x)}{g'(x)} = \lim_{x\to a} \frac{f(x)}{g(x)}$ . La regla es válida si tenemos  $\infty/\infty$ , y también si  $x\to\infty$ )

Sabemos que f es continua en x = 3 si  $f(3) = \lim_{x \to 3^{-}} f(x) = \lim_{x \to 3^{+}} f(x)$ 

$$f(3) = \lim_{x \to 3^{-}} f(x) = \lim_{x \to 3^{-}} \cos(\pi x) = \cos(3\pi) = -1. \lim_{x \to 3^{+}} f(x) = \lim_{x \to 3^{+}} \frac{\ln(x-2)}{3-x} = \left\{ \frac{0}{0}; L'H \right\} = \lim_{x \to 3^{+}} \left( \frac{\frac{1}{x-2}}{-1} \right) = -1.$$

Como  $f(3) = \lim_{x \to 3^{+}} f(x) = \lim_{x \to 3^{+}} f(x) = -1$ , f(x) es continua en x = 3, por tanto f(x) es continua en  $R - \{2\}$ , y en el punto x = 2 presenta un punto de discontinuidad inevitable de salto infinito.

Calcula razonadamente el siguiente límite:  $\lim_{x\to 0} \frac{x}{1 + 2x - \cos(x^2)}$ 

$$\lim_{x\to 0} \frac{x e^{\cdot x}}{1+2x - \cos(x^2)} = \left\{ \frac{0}{1-1} = \frac{0}{0}, \, L'H \right\} = \lim_{x\to 0} \frac{e^{\cdot x} - x e^{\cdot x}}{2+ \text{sen}(x^2) \cdot (2x)} = \frac{1}{2}.$$

**4.-** Sea la función  $f(x) = \frac{x^2 - 2x + 1}{x^2 + 1}$ .

a) [1,5 puntos] Halla razonadamente las coordenadas de los extremos relativos de la función f(x) y clasifíca-

b) [1 punto] Calcula la ecuación de la recta tangente y la ecuación de la recta normal a la gráfica de la función f(x) en el punto de abscisa x = 0.

### Solución

(a)

Halla razonadamente las coordenadas de los extremos relativos de la función f(x) y clasifícalos.

Me están pidiendo la monotonía, que es el estudio de f

$$f(x) = \frac{x^2 - 2x + 1}{x^2 + 1}; f'(x) = \frac{(2x - 2) \cdot (x^2 + 1) - (x^2 - 2x + 1) \cdot 2x}{(x^2 + 1)^2} = \frac{2 \cdot (x - 1) \cdot (x^2 + 1) - (x - 1)^2 \cdot 2x}{(x^2 + 1)^2} = \frac{2 \cdot (x - 1) \cdot (x^2 + 1) - (x - 1)^2 \cdot 2x}{(x^2 + 1)^2} = \frac{2 \cdot (x - 1) \cdot (x^2 + 1) - (x - 1)^2 \cdot 2x}{(x^2 + 1)^2}$$

Si f '(x) =  $0 \rightarrow 2(x-1) \cdot (x+1) = 0$ , de donde x = -1 y x = +1, que serán los posibles extremos relativos.

Como f '(-2) = 6/(+) > 0, luego f(x) es estrictamente creciente ( $\nearrow$ ) en (- $\infty$ , -1).

Como f '(0) = -2/(+) < 0, luego f(x) es estrictamente decreciente  $(\searrow)$  en (-1, 1).

Como f '(2) = 6/(+) > 0, luego f(x) es estrictamente creciente ( $\nearrow$ ) en (1, + $\infty$ )

Por definición en x = -1 hay un máximo relativo que vale f(-1) = 4/2 = 2. Por definición en x = 1 hay un mínimo relativo que vale f(1) = 0/2 = 0.

(b)

Calcula la ecuación de la recta tangente y la ecuación de la recta normal a la gráfica de la función f(x) en el punto de abscisa x = 0.

La recta tangente en x = 0 es "y - f(0) = f '(0)(x - 0)", y la recta normal en x = 0 es "y - f(0) = [-1/f '(0)]  $\cdot$  (x - 0).

Tenemos 
$$f(x) = \frac{x^2 - 2x + 1}{x^2 + 1}$$
 y  $f'(x) = \frac{2 \cdot (x - 1) \cdot (x + 1)}{(x^2 + 1)^2}$ , luego  $f(0) = 1$  y  $f'(0) = -2$ , por tanto:

La recta tangente en x = 0 es "y - 1 = -2x", y la recta normal es "y - 1 = (1/2)x, es decir y = -2x + 1 e y = x/2 + 1, respectivamente

**5.**- a) [1,25 puntos] Calcula razonadamente la siguiente integral:  $\int \frac{3x-2}{x^2-2x+1} dx$ .

b) [1,25 puntos] Calcula, justificadamente, el área acotada del recinto limitado por la gráfica de la función  $g(x) = -x^3 + 2x^2 + 3x$  y el eje de abscisas.

## Solución

(a)

Calcula razonadamente la siguiente integral:  $\int \frac{3x-2}{x^2-2x+1} dx$ .

$$\int \frac{3x-2}{x^2-2x+1} dx = \int \frac{3x-2}{(x-1)^2} dx = \begin{cases} \text{Racional con} \\ \text{una doble (1)} \end{cases} = \int \frac{A}{x-1} dx + \int \frac{B}{(x-1)^2} dx = A \cdot \ln|x-1| - \frac{B}{x-1} + K = \left\{ ++ \right\} = \frac{1}{x-1} + \frac{1}$$

$$= 3 \cdot \ln|x + 3| - \frac{1}{x - 1} + K.$$

{++} Calculamos A y B

$$\frac{3x-2}{(x-1)^2} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{(x-1)^2} = \frac{A(x-1)+B}{(x-1)^2}$$

Igualando numeradores:

3x - 2 = A(x-1) + B. Sustituimos "x" por el valor de las raíces del denominador, y le damos otro valor.

Para  $x = 1, 1 = B \rightarrow B = 1$ 

Tomo x = 0, -2 = A(-1) + 1 
$$\rightarrow$$
 A = 3  $\rightarrow$  A = 3.

(b)

Calcula, justificadamente, el área acotada del recinto limitado por la gráfica de la función  $g(x) = -x^3 + 2x^2 + 3x$ . y el eje de abscisas.

Calculamos los cortes de g(x) con OX.

De g(x) =  $0 \rightarrow -x^3 + 2x^2 + 3x = 0 = -x \cdot (x^2 - 2x - 3) = 0$ , de donde x = 0 y  $x^2 - 2x - 3 = 0$  por tanto tenemos  $x = \frac{2 \pm \sqrt{4 + 12}}{2} = \frac{2 \pm 4}{2}$ , es decir x = -1 y x = 3. Tenemos que los límites de integración son -1, 0 y 3.

Nos han dado una cúbica con  $-x^3$  por tanto en  $-\infty$  vale  $+\infty$ , por tanto entre -1 y 0, f(x) < 0, y entre 1 y 3 tenemos f(x) > 0, por tanto:

$$Área = -\int_{-1}^{0} (-x^3 + 2x^2 + 3x) dx + \int_{0}^{3} (-x^3 + 2x^2 + 3x) dx = -\left[ -\frac{x^4}{4} + \frac{2x^3}{3} + \frac{3x^2}{2} \right]_{-1}^{0} + \left[ -\frac{x^4}{4} + \frac{2x^3}{3} + \frac{3x^2}{2} \right]_{0}^{3} =$$

$$= -\left[ (0) - (-1/4 - 2/3 + 3/2) \right] + \left[ (-(81)/4 + 18 + 27/2) - (0) \right] u^2 = (7/12 + 45/4) u^2 = 71/6 u^2 \cong 11'83333 u^2.$$

**6.-** Dados los planos 
$$\pi_1 \equiv 2x + y + z - 2 = 0$$
 y  $\pi_2 \equiv \begin{cases} x = -1 + \lambda - \mu \\ y = -\lambda + \mu \\ z = -2 + 2\lambda \end{cases}$ 

- a) [1 punto] Calcula razonadamente el ángulo que forman los dos planos.
- b) [1,5 puntos] Halla razonadamente el volumen del tetraedro formado por el punto P(3, -3, 2) y los puntos de corte del plano  $\pi_1$  con los ejes coordenados.

#### Solución

(a)

Calcula razonadamente el ángulo que forman los dos planos.

Sabemos que el ángulo que forman dos planos  $\pi_1(\mathbf{n}_1)$  y  $\pi_2(\mathbf{n}_2)$  es el menor de los ángulos que determinan sus diedros, el cual coincide con el menor de los ángulos que forman sus vectores normales con un origen común, es decir  $\cos(\langle \pi_1, \pi_2 \rangle) = |\cos(\langle \mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2 \rangle)|$ 

(Tomando el valor absoluto del coseno nos aseguramos de que el ángulo es el menor y no supera lo 90º sexagesimales)

$$\cos(\alpha) = \cos(<\pi_1,\pi_2>) = \left|\cos(<\mathbf{n_1},\mathbf{n_2}>)\right| = \left|\frac{\overrightarrow{n_1} \cdot \overrightarrow{n_2}}{\left\|\overrightarrow{n_1}\right\| \cdot \left\|\overrightarrow{n_2}\right\|}\right|, \text{ de donde } \alpha = \arccos\left(\left|\frac{\overrightarrow{n_1} \cdot \overrightarrow{n_2}}{\left\|\overrightarrow{n_1}\right\| \cdot \left\|\overrightarrow{n_2}\right\|}\right|\right)$$

Tenemos  $\mathbf{n_1} = (2, 1, 1)$  y  $\mathbf{n_2} = (\text{Producto vectorial de los vectores independientes del plano } \pi_2) =$ 

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$
 Adjuntos  
primera =  $\mathbf{i}(0-2) - \mathbf{j}(0+2) + \mathbf{k}(1-1) = (-2, -2, 0)$ .

$$\mathbf{n_1}, \bullet \mathbf{n_2} = (2, 1, 1) \bullet (-2, -2, 0) = -4 - 2 = -6; \ ||\mathbf{n_1}|| = \sqrt{(2^2 + 1^2 + 1^2)} = \sqrt{(6)}; \ ||\mathbf{n_2}|| = \sqrt{(2^2 + 2^2 + 0^2)} = \sqrt{(8)};$$

Por tanto 
$$\alpha = \arccos\left(\frac{\left|\frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{\left\|\vec{n}_1\right\| \cdot \left\|\vec{n}_2\right\|}\right|}{\left\|\vec{n}_1\right\| \cdot \left\|\vec{n}_2\right\|}\right) = \arccos\left(\frac{6}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{8}}\right) = \arccos\left(\sqrt{(3)/2}\right) = 30^\circ$$
, que es el ángu-

#### lo que forman los planos.

(b)

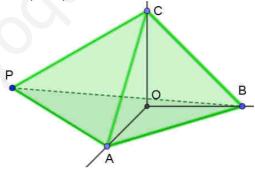
Halla razonadamente el volumen del tetraedro formado por el punto P(3, -3, 2) y los puntos de corte del plano  $\pi_1$  con los ejes coordenados.

Veamos primero los puntos de corte del plano  $\pi_1 = 2x + y + z - 2 = 0$  con los ejes.

Corte con OX,  $\pi_1 = 0$ , y = z = 0, punto A(1,0,0)

Corte con OY,  $\pi_1 = 0$ , x = z = 0, punto B(0,2,0)

Corte con OZ,  $\pi_1 = 0$ , x = y = 0, punto C(0,0,2)



Sabemos que el volumen de un tetraedro de vértices A, B, C y P es un sexto del volumen del paralelepípedo que determinan los vectores  $\mathbf{PA} = (-2, 3, -2)$ ,  $\mathbf{PB} = (-3, 5, -2)$  y  $\mathbf{PC} = (-3, 3, 0)$ , es decir un sexto del

valor absoluto del producto mixto de los tres vectores:  $V_{\text{tetraedro}} = \frac{1}{6} \cdot |[\overrightarrow{PA}, \overrightarrow{PB}, \overrightarrow{PC}]|$ 

Tenemos [**PA**, **PB**, **PC**] = 
$$\begin{vmatrix} -2 & 3 & -2 \\ -3 & 5 & -2 \\ -3 & 3 & 0 \end{vmatrix}$$
  $F_2 - F_1 = \begin{vmatrix} -2 & 3 & -2 \\ -1 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{vmatrix}$  Adjuntos tercera = (-2)(-3+6) = -6.

El volumen pedido es  $V = (1/6) \cdot |-6| u^3 = 1 u^3$ .

7.- Dados el plano 
$$\pi \equiv \begin{cases} x = -1 + \mu \\ y = 1 + \lambda + a\mu \\ z = 1 + 2\lambda - \mu \end{cases}$$
 y la recta  $s \equiv \begin{cases} x - 2y = 1 - b \\ z = -3 \end{cases}$ .

- a) [1,5 puntos] Calcula razonadamente el valor de los parámetros a y b para que la recta s esté contenida
- b) [1 punto] Si a = 0 y b = 3, calcula razonadamente la ecuación en forma implícita de la recta r que pasa por el punto P(1, -1, -8) es paralela al plano  $\pi$  y perpendicular a la recta s.

#### Solución

Calcula razonadamente el valor de los parámetros a y b para que la recta s esté contenida en el plano  $\pi$ .

Si la recta está contenida en el plano el producto escalar del vector normal del plano n y el director de la recta v han de ser cero (tienen que ser perpendiculares) y además un punto de la recta s, el B debe de veri-

ficar la ecuación del plano.  $\mathbf{n} = (\text{Producto vectorial de los vectores independientes del plano } \pi) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & a & -1 \end{vmatrix} \text{ fila}$ 

= 
$$\mathbf{i}(-1-2\mathbf{a}) - \mathbf{j}(0-2) + \mathbf{k}(0-1) = (-1-2\mathbf{a}, 2, -1).$$

Ponemos  $s = \begin{cases} x - 2y = 1 - b \\ z = -3 \end{cases}$  en paramétricas con  $y = m \in R$ ,  $s = \begin{cases} x = (1 - b) + 2m \\ y = m$ . Un vector director de la z = -3

recta s es  $\mathbf{v} = (2, 1, 0)$ , y un punto de la recta s es  $\mathbf{B} = (1-b, 0, -3)$ 

Como  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{v} = (-1-2a, 2, -1) \cdot (2, 1, 0) = 0 = -2 - 4a + 2 + 0 = -4a = 0$ , tenemos  $\mathbf{a} = \mathbf{0}$ .

 $Como~B\in\pi\rightarrow\begin{cases}1-b=-1+\mu\\0=1+\lambda\\-3=1+2\lambda-\mu\end{cases},~de~donde~\lambda=-1\rightarrow~-3=1+2(-1)-\mu,~luego~\mu=2~y~entrando~en~la~primera$ 

ecuación tenemos 1 - b = -1 + 2 = 1, de donde b = 0.

Si a = 0 y b = 3, calcula razonadamente la ecuación en forma implícita de la recta r que pasa por el punto P(1, -1, -8) es paralela al plano  $\pi$  y perpendicular a la recta s.

Si a = 0 y b = 3, tenemos  $\pi \equiv \begin{cases} x = -1 + \mu \\ y = 1 + \lambda \\ z = 1 + 2\lambda - \mu \end{cases}$  y la recta  $s \equiv \begin{cases} x - 2y = -2 \\ z = -3 \end{cases}$ , por tanto el vector normal del

plano es  $\mathbf{n}$  = (Producto vectorial de los vectores independientes del plano  $\pi$ ) =  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix}$  fila

= 
$$\mathbf{i}(-1-0) - \mathbf{j}(0-2) + \mathbf{k}(0-1) = (-1, 2, -1).$$

Un vector director de s es  $\mathbf{v} = (2, 1, 0)$ 

La recta r que me piden pasa por el punto P(1, -1, -8) y tiene por vector directo  $\mathbf{u} = \mathbf{n} \times \mathbf{v}$  (por ser paralela a

$$\pi$$
 y perpendicular a la recta s),  $\mathbf{u} = \mathbf{n} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \vec{\mathbf{i}} & \vec{\mathbf{j}} & \vec{\mathbf{k}} \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix}$  Adjuntos primera =  $\mathbf{i}(0+1) \cdot \mathbf{j}(0+2) + \mathbf{k}(-1-4) = (1, -2, -5)$ .

La recta pedida en vectorial es  $r = (1, -1, -8) + n \cdot (1, -2, -5)$  con  $n \in \mathbb{R}$ .

- 8.- a) En un servicio de emergencias el 60% de los avisos que se reciben se clasifican con el código amarillo, el 30% con el naranja y el 10% con el rojo. Se sabe que el porcentaje de avisos recibidos que son falsas alarmas es 3% en el caso de código amarillo, 2% en el naranja y 1% en el rojo. Si se recibe un aviso,
- a.1) [0,5 puntos] ¿qué probabilidad hay de que se trate de una falsa alarma?
- a.2) [0,75 puntos] Si se sabe que el aviso recibido no ha sido falsa alarma, ¿qué probabilidad hay de que haya sido un aviso código rojo o naranja?
- b) Si en una centralita se reciben 9 avisos,
- b.1) [0,5 puntos] ¿Qué probabilidad hay de que la centralita reciba 2 o menos avisos naranjas?

# b.2) [0,75 puntos] ¿Qué probabilidad hay de que todos los avisos sean amarillos o naranjas? **Solución**

(a)

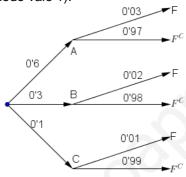
En un servicio de emergencias el 60% de los avisos que se reciben se clasifican con el código amarillo, el 30% con el naranja y el 10% con el rojo. Se sabe que el porcentaje de avisos recibidos que son falsas alarmas es 3% en el caso de código amarillo, 2% en el naranja y 1% en el rojo. Si se recibe un aviso, (a.1)

¿qué probabilidad hay de que se trate de una falsa alarma?

Llamemos A, B, C, F y P<sup>C</sup>, a los sucesos siguientes, "código amarillo", "código naranja", "código rojo", "falsa alarma" y "no falsa alarma", respectivamente.

Datos del problema: 
$$p(A) = 60\% = 0$$
'6;  $p(B) = 30\% = 0$ '3;  $p(C) = 10\% = 0$ '1;  $p(F/A) = 3\% = 0$ '03;  $p(F/B) = 2\% = 0$ '02,  $p(F/C) = 0$ '01, ...

Todo esto se ve mejor en el siguiente diagrama de árbol (completamos las probabilidades sabiendo que la suma de las que parten de un mismo nodo vale 1).



#### Piden p(falsa alarma) = p(F)

Por el teorema de la Probabilidad Total:

Tenemos **p(falsa alarma) = p(F)** = p(A).p(F/A) + p(B).p(F/B) + p(C).p(F/C) = 
$$= (0.6) \cdot (0.03) + (0.3) \cdot (0.02) + (0.1) \cdot (0.01) = 1/40 = 0.025$$
. (a.2)

Si se sabe que el aviso recibido no ha sido falsa alarma, ¿qué probabilidad hay de que haya sido un aviso código rojo o naranja?

Me piden p(aviso código rojo o naranja si no ha sido falsa alarma) =  $p((B \cup C)/F^c)$ . Aplicando el teorema de Bayes, tenemos:

$$p((B \cup C)/F^{c}) = \frac{p(B \cap F^{c}) + p(C \cap F^{c})}{p(F^{c})} = \frac{p(B) \cdot p(F^{c}/B) + p(C) \cdot p(F^{c}/C)}{1 - p(F)} = \frac{(0'3) \cdot 0'98 + (0'1) \cdot 0'99}{1 - 0'025} = \frac{131/325 \cong 0'403077}{1 + 0'025}$$

(b) Si en una centralita se reciben 9 avisos,

(b.1)

¿Qué probabilidad hay de que la centralita reciba 2 o menos avisos naranjas?

Recordamos que si realizamos  $\bf n$  veces (9) un experimento en el que podemos obtener éxito,  $\bf F$  = aviso naranja, con probabilidad  $\bf p$  (  $\bf p(F)=0'3$ ) y fracaso,  $\bf F^{C}$ , con probabilidad  $\bf q$  ( $\bf q=1-p=1-0'3=0'7$ ), diremos que estamos ante una distribución binomial de parámetros  $\bf n$  y  $\bf p$ , y lo representaremos por  $\bf B(9;0'3)$ . Es decir nuestra variable  $\bf X$  sigue una binomial  $\bf B(n;p)=B(9;0'3)$ .

En este caso la probabilidad de obtener k éxitos, que es su función de probabilidad, viene dada por:

p(X = k) = (9 sobre k)·0'3k·0'7(9-k) = 
$$\binom{9}{k}$$
·0'3k·0'7(9-k).

\*\* (n sobre k) =  $\binom{n}{k}$  = (n!)/(k!.(n - k)!) con n! el factorial de "n". En la calculadora " n tecla **nCr** k "

Me piden 
$$p(X \le 2) = p(X = 0 + p(X = 1) + p(X = 2) =$$

$$= \binom{9}{0} \cdot 0'3^{0} \cdot 0'7^{(9)} + \binom{9}{1} \cdot 0'3^{1} \cdot 0'7^{(8)} + \binom{9}{2} \cdot 0'3^{2} \cdot 0'7^{(7)} = 0'0403536 + 0'15566496 + 0'2668279 = \mathbf{0'462846}.$$

Utilizando la tabla  $p(X \le 2) = p(X = 0 + p(X = 1) + p(X = 2) = 0'0404 + 0'1556 + 0'2668 = 0'4628.$  (b.2)

¿Qué probabilidad hay de que todos los avisos sean amarillos o naranjas?

## Me piden p(Todos los avisos son amarillos o naranjas) = p(ninguno rojo)

Sea la variable Y = número de avisos rojos.

Es decir nuestra variable Y sigue una binomial B(n;p) = B(9; 0'1).

En este caso la probabilidad de obtener k éxitos, que es su función de probabilidad, viene dada por:

$$p(X = k) = (9 \text{ sobre } k) \cdot 0'1^{k} \cdot 0'9^{(9-k)} = {9 \choose k} \cdot 0'1^{k} \cdot 0'9^{(9-k)}$$

Nos piden p (Y = 0) = 
$$\binom{9}{0}$$
·0'10·0'9(9) = 0'38742049.

Utilizando la tabla p(Y = 0) = 0'3874.