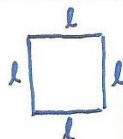


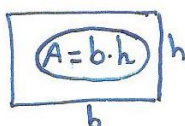
GEOMETRÍA

FIGURAS PLANAS

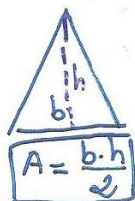
ÁREAS



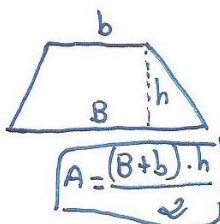
$$A = l^2$$



$$A = b \cdot h$$



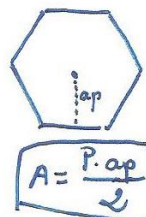
$$A = \frac{b \cdot h}{2}$$



$$A = \frac{(B+b) \cdot h}{2}$$



$$A = \frac{D \cdot d}{2}$$



$$A = \frac{P \cdot ap}{2}$$



$$A = \pi r^2$$

El único perímetro que hay que memorizar es el de la circunferencia (en lugar de P (perímetro) se utiliza L (longitud de la circunferencia))



$$L = 2\pi r$$

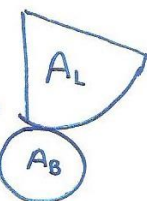
CUERPOS GEOMÉTRICOS

ÁREAS:



Como

desarrollo



$$A_{TOTAL} = A_{BASE} + A_{LATERAL}$$

$$A_{LATERAL} = \pi \cdot r \cdot g$$



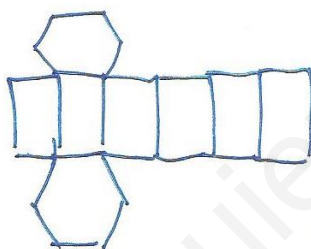
$$A = 4\pi r^2$$

Sólo hay que memorizar el A_L del cono y el área de la esfera. El resto se deducen sabiéndose las de las figuras planas. Por ejemplo:



PRISMA DE BASE HEXAGONAL

Desarrollo



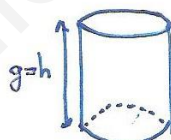
$$A_{TOTAL} = 2 \cdot A_B + A_L \leftarrow \text{Son 6 rectángulos}$$

Es un

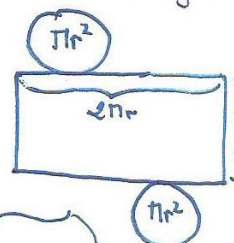
hexágono $A_B = \frac{P \cdot ap}{2}$

RECTÁNGULO

CÍRCULO



g=h



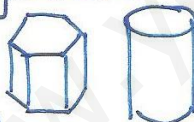
$$A_{TOTAL} = 2 \cdot A_B + A_L$$

$$A_T = 2 \cdot \pi r^2 + 2\pi r h$$

(NO MEMORIZAR)

VOLUMENES

Cuerpos rectos



$$V = A_{BASE} \cdot h$$



Cuerpos que terminan en punta (en picos)



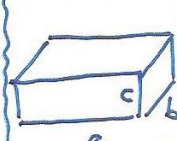
$$V = \frac{A_{BASE} \cdot h}{3}$$

Cubo



$$V = a^3$$

Rectoedro



$$V = a \cdot b \cdot c$$

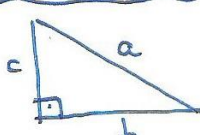
Esfera



$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

Para los problemas hay que recordar el

TEOREMA DE PITÁGORAS



$$a^2 = b^2 + c^2$$