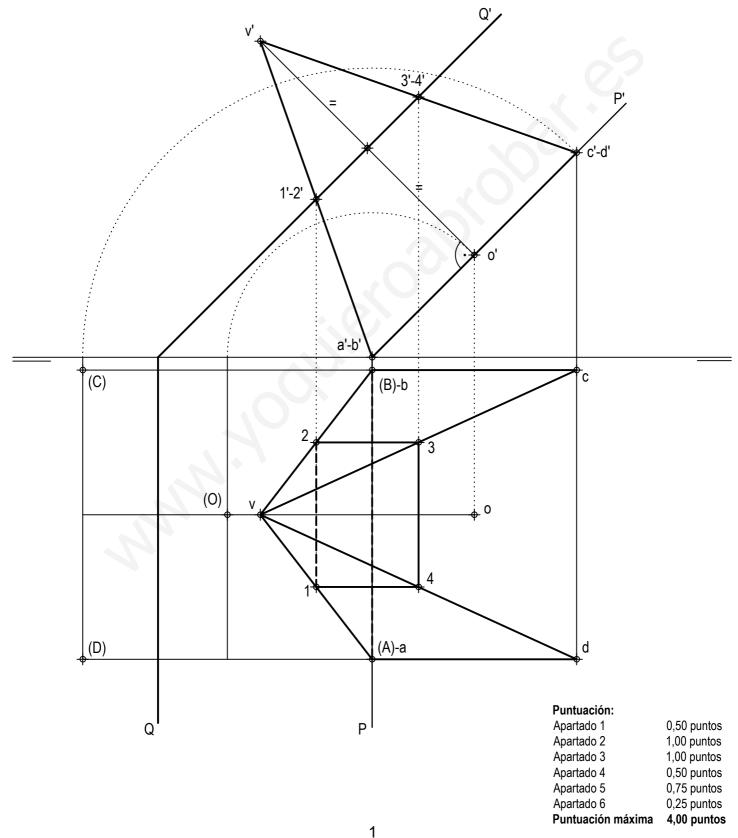
#### **BLOQUE A**

# PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las trazas del plano P y las proyecciones del punto V, se pide:

- 1. Dibujar las proyecciones del punto O contenido en P más cercano a V.
- 2. Representar las proyecciones del cuadrado ABCD contenido en P, sabiendo que O es su centro y que el lado AB se encuentra en el plano horizontal de proyección.
- 3. Trazar las proyecciones de la pirámide regular de base ABCD y vértice V.
- 4. Determinar las trazas del plano Q paralelo a P y que contiene al punto medio de la altura de la pirámide.
- 5. Dibujar las proyecciones de la sección que origina Q en la pirámide.
- 6. Indicar la verdadera magnitud de la altura de la pirámide: 80 \_\_ mm.



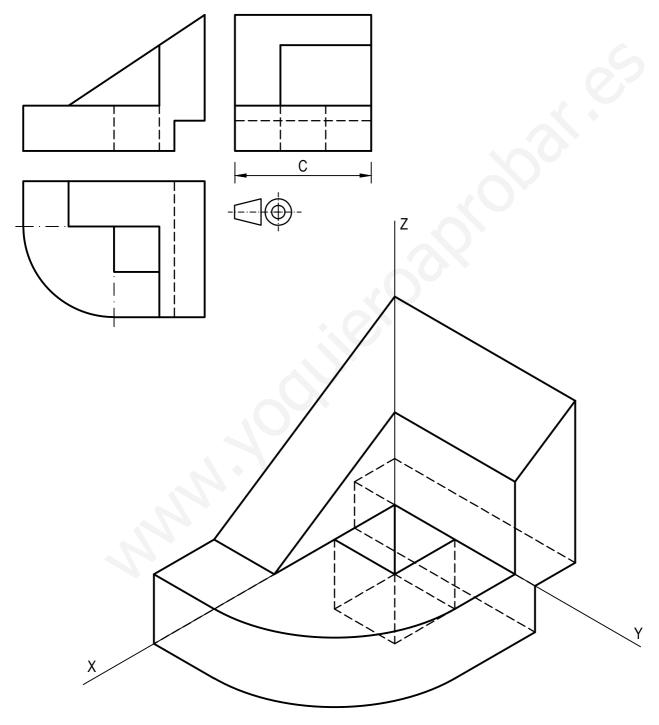
### **BLOQUE A**

### PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 4:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 3:2, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- 2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: 45 mm.

medidas perspectiva (rectas axonométricas) = medidas vistas 
$$\cdot \frac{5}{4} \cdot \frac{3}{2} \cdot \text{CR}$$
medidas de la realidad



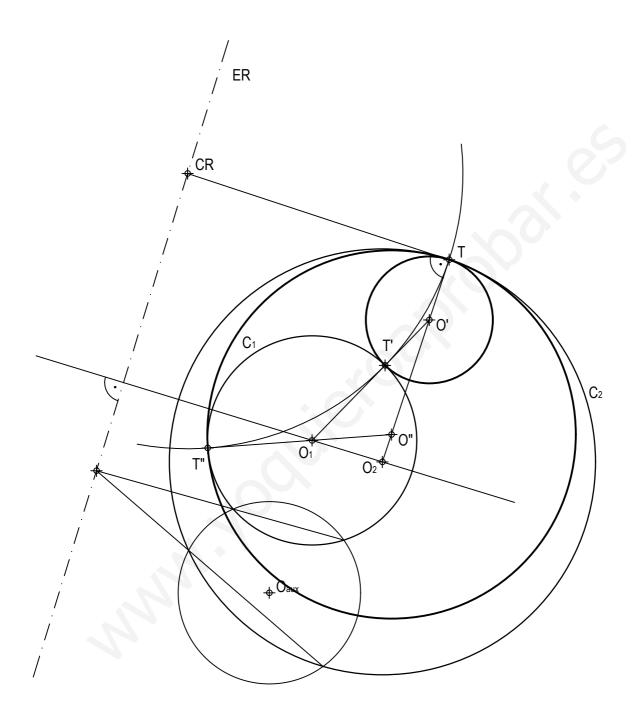
#### Puntuación:

Aplicación escala
Aplicación coeficiente
O,25 puntos
O,25 puntos
O,25 puntos
O,25 puntos
Cineas ocultas
O,25 puntos

### **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Dadas las circunferencias C<sub>1</sub> y C<sub>2</sub> de centros O<sub>1</sub> y O<sub>2</sub>, respectivamente, así como el punto T, se pide:

- 1. Determinar el eje radical de C<sub>1</sub> y C<sub>2</sub>.
- 2. Trazar las circunferencias tangentes a C<sub>1</sub> y a C<sub>2</sub> en T, determinando geométricamente sus centros y puntos de tangencia.



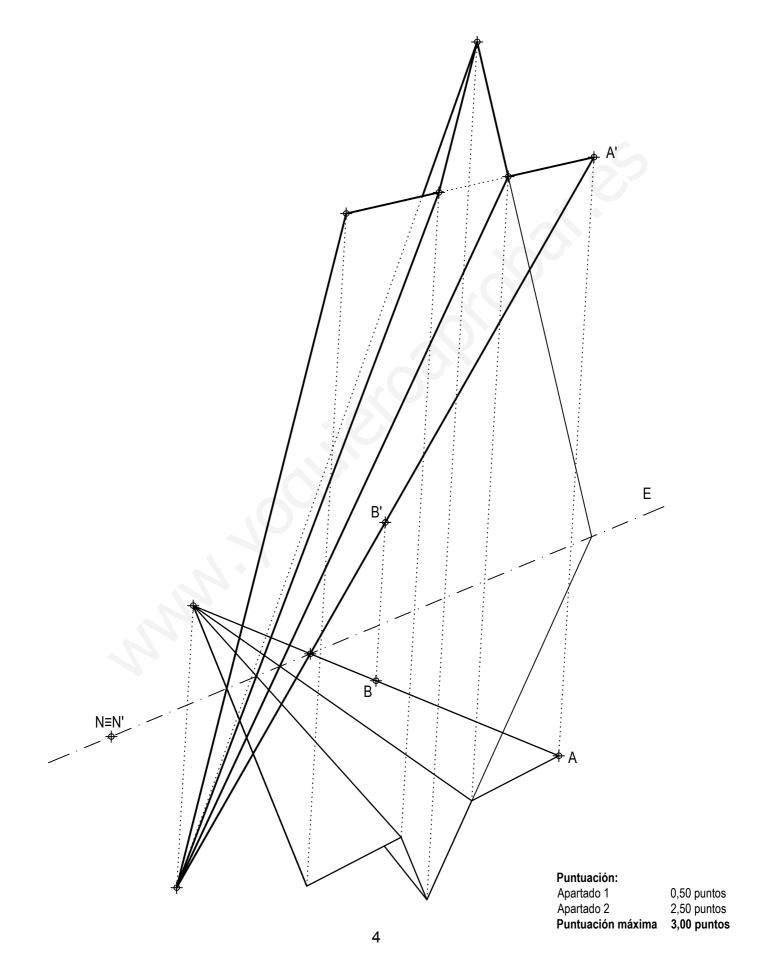
Puntuación:

Apartado 1 0,50 puntos Apartado 2 2,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos

## **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por los pares de puntos homólogos A-A', B-B' y N≡N', se pide:

- 1. Dibujar el eje de afinidad.
- 2. Representar la figura homóloga de la dada.

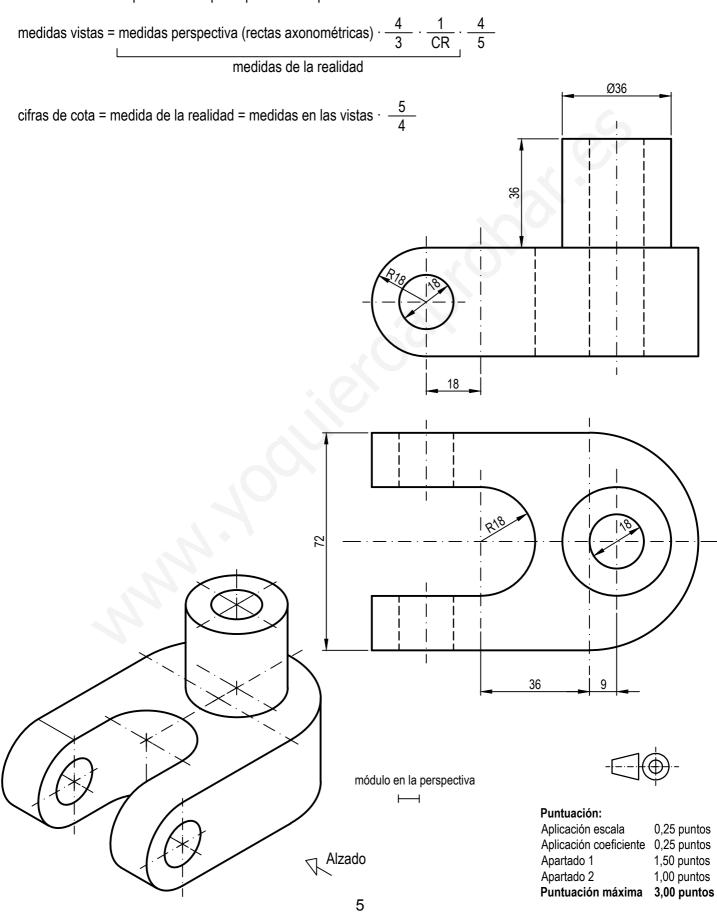


#### **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 4:5, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

Todos los orificios son pasantes. La pieza presenta un plano de simetría.

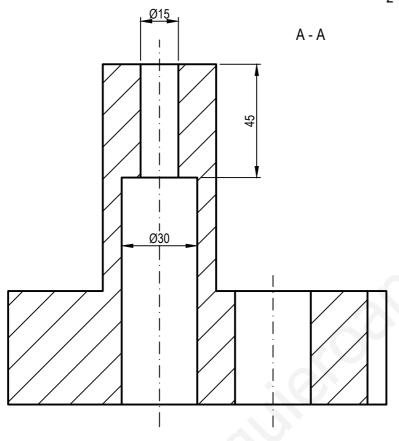


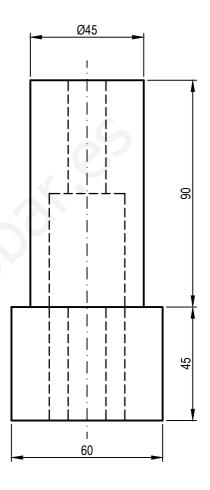
#### **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

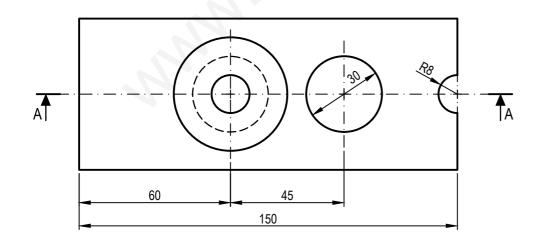
Dados planta y perfil de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 2:3.
- 2. Acotar según normas.

cifras de cota = medida de la realidad = medidas en las vistas  $\cdot \frac{3}{2}$ 









módulo en las vistas

5 mm

Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos