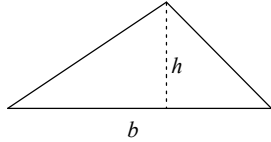
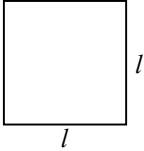
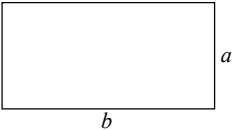
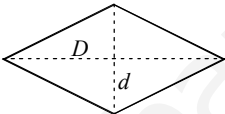
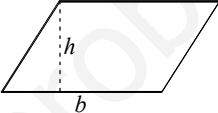
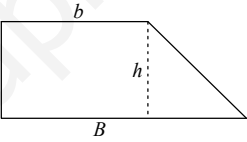
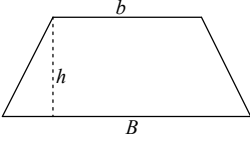
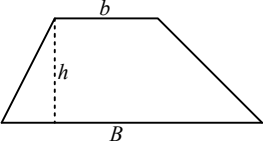
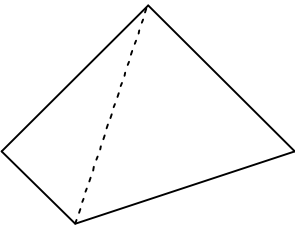
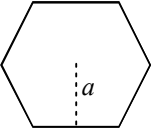
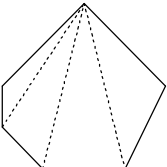
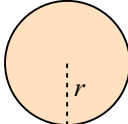
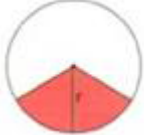
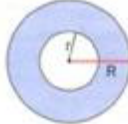


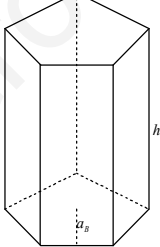
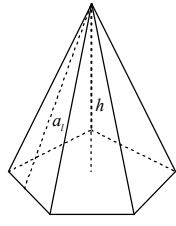
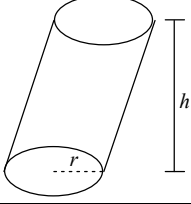
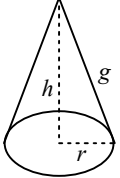


# ÁREAS Y VOLÚMENES

		NOMBRE	FORMA	ÁREA	
		<b>TRIÁNGULOS</b> (Polígonos de 3 lados)		Triángulo	
<b>ÁREAS DE FIGURAS PLANAS</b>	<b>CUADRILÁTEROS</b> (Polígonos de cuatro lados)	<b>CUADRILÁTEROS</b> (Tienen los lados paralelos dos a dos)	Cuadrado		$A = l \cdot l = l^2$
			Rectángulo		$A = b \cdot a$
			Rombo		$A = \frac{D \cdot d}{2}$
			Romboide		$A = b \cdot h$
	<b>TRAPECIOS</b> (Tienen dos lados paralelos)	<b>TRAPECIOS</b> (Tienen dos lados paralelos)	Trapezio rectángulo		$A = \frac{(B + b) \cdot h}{2}$
			Trapezio isósceles		
			Trapezio escaleno		
	<b>POLÍGONOS DE n LADOS</b>	<b>TRAPEZOIDES</b>	Trapezoide		Se divide en dos triángulos y se suman sus áreas
			<b>POLÍGONOS DE n LADOS</b>	Polígono regular	
		Polígono irregular			Se descompone en triángulos y se suman sus áreas

# ÁREAS Y VOLÚMENES

<b>ÁREAS</b>	<b>FIGURAS CURVILÍNEAS</b>	Circunferencia		$L = 2 \cdot \pi \cdot r$
		Círculo		$A = \pi \cdot r^2$
		Sector circular		$A = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot n^\circ}{360^\circ}$ <small><math>n^\circ = \text{número de grados}</math></small>
		Corona circular		$A = \pi R^2 - \pi r^2$
		Trapezio circular		$A = \frac{\pi \cdot (R^2 - r^2) \cdot n^\circ}{360^\circ}$
		Segmento circular		$A = A_{\text{sector}} - A_{\text{triángulo}}$

<b>ÁREAS Y VOLÚMENES DE CUERPOS GEOMÉTRICOS</b>		NOMBRE	FORMA	ÁREAS	VOLUMEN
<b>POLIEDROS</b> (Cuerpos geométricos limitados por polígonos)		PRISMA		$= p_B \cdot h$ = perímetro base $= \frac{\cdot}{2}$ = apotema base $= A_L + 2A$	$V = A_B \cdot h$
		PIRÁMIDE		$A_{\text{TRIANG.}} = \frac{l_B \cdot a_l}{2}$ $a_l = \text{apotema lateral}$ $l_B = \text{lado base}$ $= \frac{\cdot}{2}$ $= A_L + 2A$	$V = \frac{A_B \cdot h}{3}$
<b>CUERPOS DE REVOLUCIÓN</b> (Cuerpos que se obtienen al girar una figura plana)		CILINDRO		$= 2\pi r \cdot h$ $h = \text{altura}$ $= \pi \cdot$ $= A_L + 2A$	$V = A_B \cdot h$
		CONO		$= \pi \cdot r \cdot$ $g = \text{generatriz}$ $= \pi \cdot$ $= A_L +$	$V = \frac{A_B \cdot h}{3}$