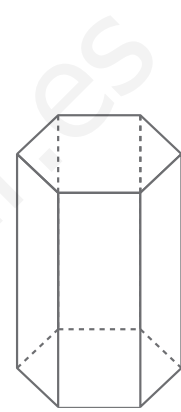


1 Escribe V si es verdadero y F si es falso.

- Solo hay cinco poliedros regulares. ▶
- El cubo es el único poliedro regular formado por cuadrados. ▶
- El icosaedro tiene 12 caras y el dodecaedro tiene 20 caras. ▶
- El tetraedro, el octaedro y el icosaedro están formados por triángulos equiláteros. ▶
- Hay un poliedro regular formado por octógonos. ▶

2 Colorea este poliedro del modo siguiente.

- Seis vértices de azul.
- Cuatro caras de rojo.
- Cinco aristas de verde.



- ¿Qué nombre recibe el poliedro que has coloreado?

.....

3 Rodea los poliedros de color azul y los cuerpos redondos de otro color.



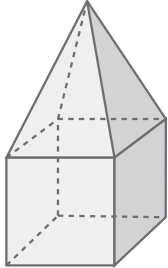
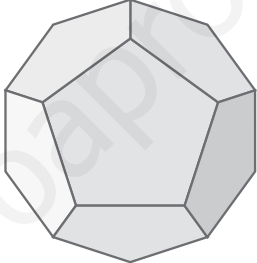
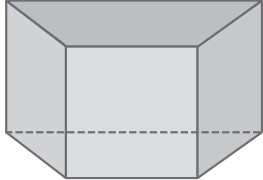
4 Escribe el nombre del cuerpo geométrico que corresponda.

- a) Tiene dos bases que son hexágonos y las caras laterales son rectángulos. ▶
- b) Es un cuerpo redondo. Tiene una sola base. ▶
- c) La base es un rectángulo y las caras laterales son triángulos. ▶
- d) No tiene vértices y tampoco bases. ▶
- e) Tiene dos bases que son triángulos y sus caras laterales son cuadrados. ▶

5 Escribe las definiciones de estas figuras.

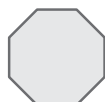
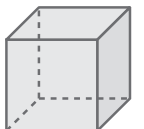
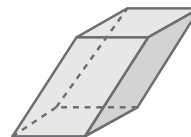
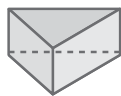
- Cilindro ▶
- Esfera ▶
- Cubo ▶
- Prisma ▶
- Icosaedro ▶
- Pirámide ▶

6 Completa la tabla escribiendo SÍ o NO donde corresponda.

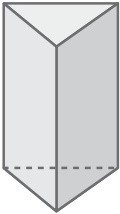
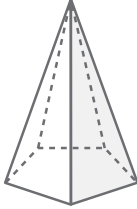
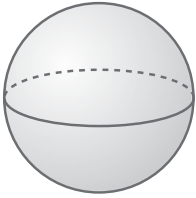
| | | | |
|----------------------|--|---|--|
| |  |  |  |
| es un poliedro | | | |
| es un prisma | | | |
| es una pirámide | | | |
| es un cuerpo redondo | | | |

7 Relaciona cada cuerpo geométrico con el polígono de su base. Escribe el nombre de cada uno.

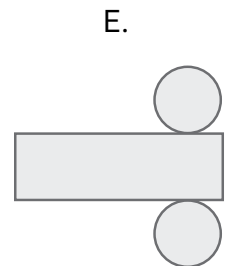
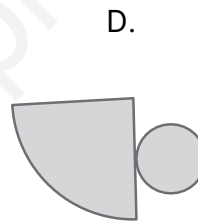
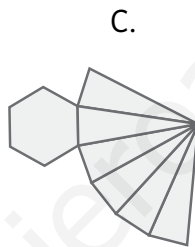
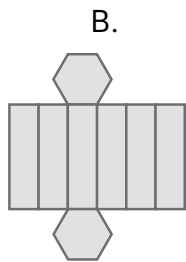
- a) b) c) d) e)



8 Completa esta tabla.

| | | | |
|-------------------|---|--|---|
| |  |  |  |
| nombre del cuerpo | | | |
| n.º de caras | | | |
| n.º de vértices | | | |
| n.º de aristas | | | |

9 ¿Cuáles de estos desarrollos no corresponden a ningún cuerpo geométrico? Escribe el nombre de los cuerpos geométricos del resto de desarrollos.

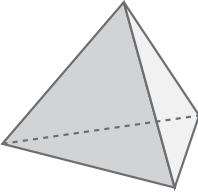
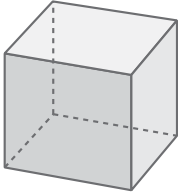
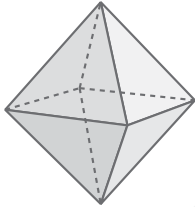
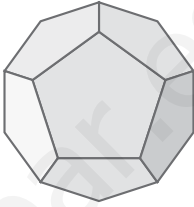
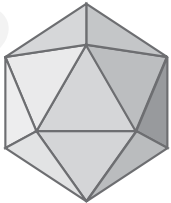


10 Dibuja dos posibles desarrollos de un cubo.




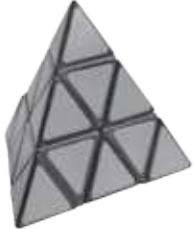
11 Dibuja la escultura que ha diseñado Joaquín.

- Tiene forma de pirámide, su base es un cuadrado y sus caras laterales son de color naranja. En la cúspide, ha colocado una esfera verde.

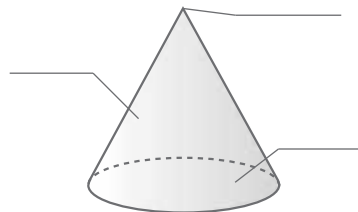
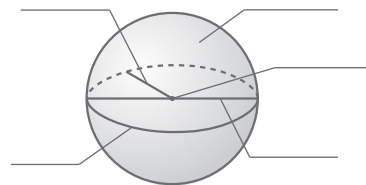
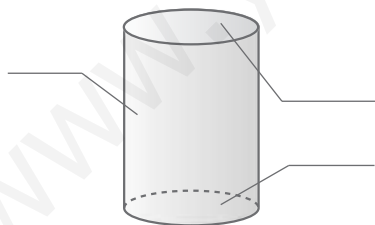
1 Completa esta tabla de poliedros regulares.

| | | | | | |
|--------------------|---|---|--|---|---|
| nombre | | | | | |
| número de caras | | | | | |
| forma de sus caras | | | | | |
| dibujo |  |  |  |  |  |

2 Escribe el nombre de estos poliedros.

| | | | |
|--|--|---|--|
|  |  |  |  |
| | | | |

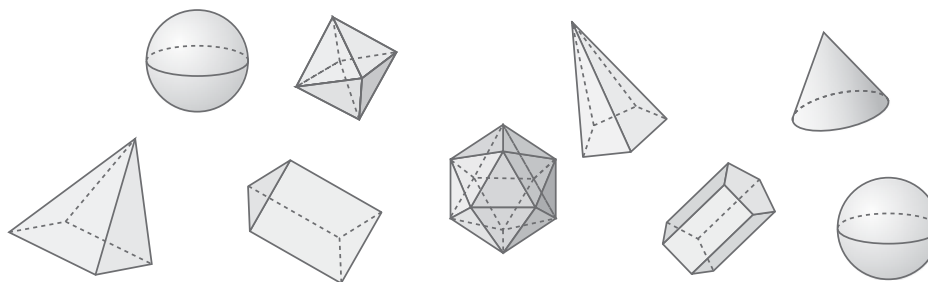
3 Indica el nombre y los elementos de estos cuerpos redondos.



4 ¿Qué figura plana tienes que girar alrededor de un eje para formar una esfera?

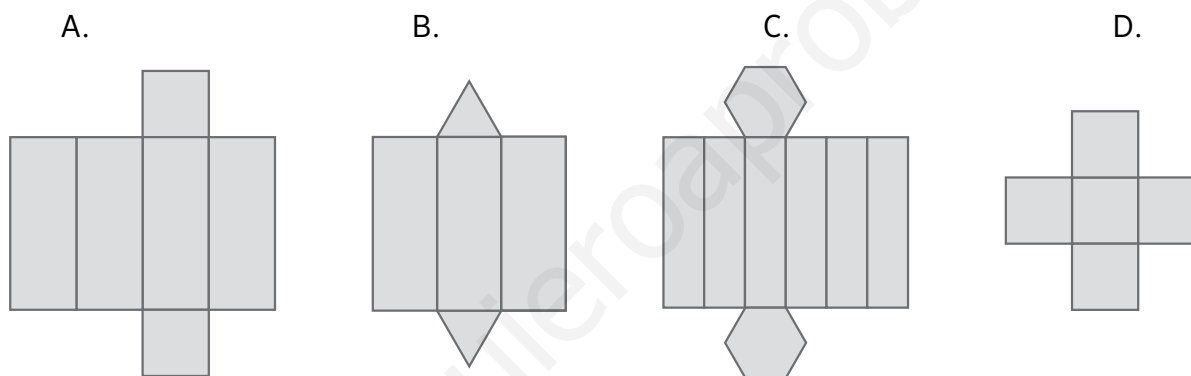
¿Y un cilindro?

5 Cuenta y completa la tabla con el número que corresponda.

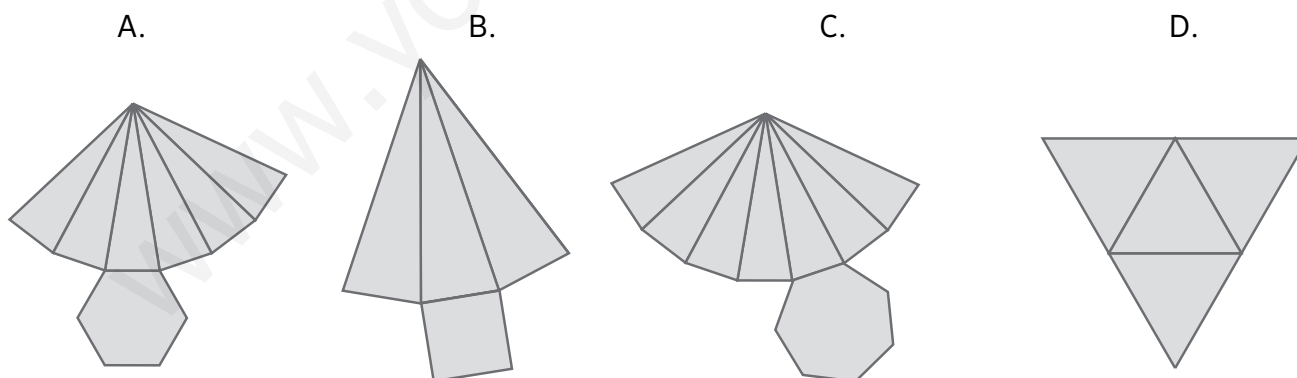


| | pirámides | prismas | poliedros regulares | conos | cilindros | esferas |
|----------------|-----------|---------|---------------------|-------|-----------|---------|
| n.º de cuerpos | | | | | | |

6 ¿Cuál de estos desarrollos no corresponde a un prisma?



7 Rodea los desarrollos que correspondan a una pirámide.

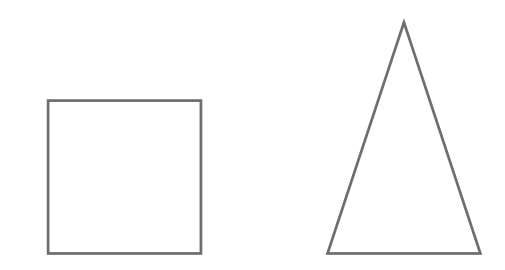


8 Dibuja el desarrollo de un cilindro y de un cono. ¿Puedes dibujar el desarrollo de una esfera?

- 1 Completa la tabla y descubre los cuatro cuerpos geométricos que la forman.

| n.º de bases | forma de la base | n.º de caras laterales | n.º de aristas | n.º de vértices | nombre del cuerpo |
|--------------|------------------|------------------------|----------------|-----------------|-------------------|
| 2 | cuadrilátero | | | | |
| 2 | círculo | | | | |
| 1 | | 8 | 16 | | |
| | | 1 | | 1 | |

- 2 Observa estas figuras, son las únicas partes de un cuerpo geométrico que no se han perdido. ¿De qué cuerpo se trata? ¿Qué otras figuras planas necesitas para completarlo?



- 3 Dibuja el desarrollo plano de un prisma pentagonal irregular.

- 4 En un dado queremos que los puntos de las caras opuestas sumen 7. ¿Dónde colocarías los puntos?

